



Lili la chenille

Oh la gourmande!

Jeu Ravensburger® N° 21 329 0

Auteur : Toytrend Designs

Illustration : IDL

Design : IDL / Ravensburger

Un passionnant jeu de couleurs, avec
Lili la chenille.

Pour 1 à 4 joueurs, de 3 ans ½ à 7 ans



Contenu :

Lili la chenille

(7 pièces en plastique coloré)

Pastilles autocollantes

12 grandes cartes

1 grand dé de couleurs en bois



Où vas-tu Lili ?

De la fraise au melon, en passant par la salade, la petite chenille multicolore grignote ses friandises préférées.



Le joueur qui récupérera le plus de fruits et légumes avec Lili est le gagnant de la partie.

Mais avant de commencer, quelques préparations :



Lili la chenille se compose de sept parties : la tête et les parties du corps en six couleurs : rouge, bleu, vert, orange, jaune et lilas.

Pour que ta chenille ait l'air encore plus sympathique, applique-lui les pastilles autocollantes bleues sur tout le dos. Pour ce faire, demande de l'aide à tes parents, ton grand frère ou ta grande sœur. Chaque pastille comprend un trou au milieu qu'il convient de faire correspondre aux boutons du dos de la chenille.

Applique ensuite les deux pastilles noires sur les yeux blancs de Lili, et la voilà fin prête à s'amuser !

Puis en dernier lieu, il faut détacher avec précaution les friandises de la planche prédécoupée.



Ce jeu ne se joue pas sur la table, car la chenille préfère se promener au sol. Maintenant, assemble les six parties du corps de Lili en mettant la tête à l'avant et répartis les 12 cartes de fruits et légumes autour d'elle. Suivant l'emplacement de ces cartes le jeu sera plus ou moins long.

Le grand dé de couleurs est prêt et les joueurs sont autour de Lili ; dès lors la partie peut commencer !

But du jeu

Il s'agit de récupérer le plus de fruits et légumes, les friandises préférées de Lili la chenille.



Déroulement du jeu



Le plus jeune joueur commence la partie. Il lance le grand dé en bois et déplace ensuite la chenille. Pour cela, il pose la tête de côté et détache chaque partie du corps en commençant par l'arrière pour le placer devant. . . jusqu'à ce que la couleur obtenue au dé soit en première position. Pour finir on y ajoute la tête, à l'avant, et ainsi se déplace Lili, de carte en carte.

Exemple : Voici la composition de Lili au départ :



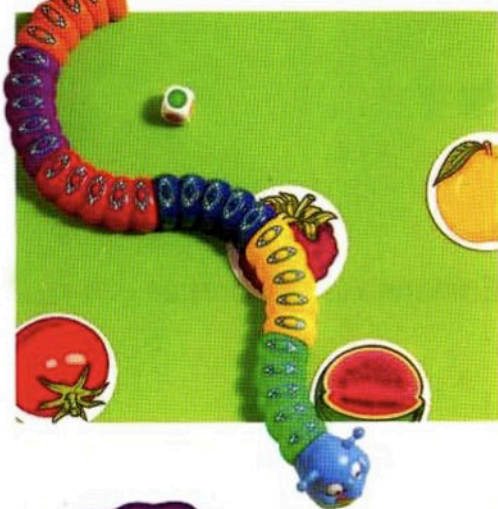
Tête · lilas · orange · vert · jaune · bleu · rouge (illustration 1).



Le joueur obtient vert au dé.

Il pose la tête de côté et commence à déplacer les autres parties de l'arrière vers l'avant : d'abord rouge, puis bleu et jaune, jusqu'à ce que le vert soit en première position. Puis la tête est à nouveau placée à l'avant. Après le tour de jeu Lili ressemble à l'illustration 2 :

Tous les fruits et légumes sur lesquels Lili a rampés ou ceux qu'elle a touchés, appartiennent au joueur.



Puis c'est au tour du joueur suivant.
Chaque joueur essaie ainsi de faire avancer Lili de façon à récupérer le plus de friandises possible.

Fin du jeu

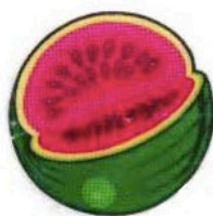
Lorsque toutes les friandises ont été récupérées, le jeu est terminé. Le gagnant est celui qui détient le plus de friandises. Si deux joueurs ont le même nombre de friandises, ils sont tous les deux vainqueurs de la partie.



Petite indication

Lili adore également se promener autour des chaises ou d'un ballon... le jeu peut en être d'autant plus long.
Et quoi de plus amusant que de suivre Lili à la trace !

© 1997 Ravensburger Spieleverlag



Editions Ravensburger · 24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller



Ravensburger