

L'escargot rapide

Un jeu pour 2 à 4 joueurs

4 escargots se livrent une course effrénée et, indifférents à ce qui se trouve sur leur passage, foncent en direction de l'arrivée. La chance fait partie du jeu – sous forme d'un grand dé multicolore.

Accessoires:

4 escargots
1 dé multicolore

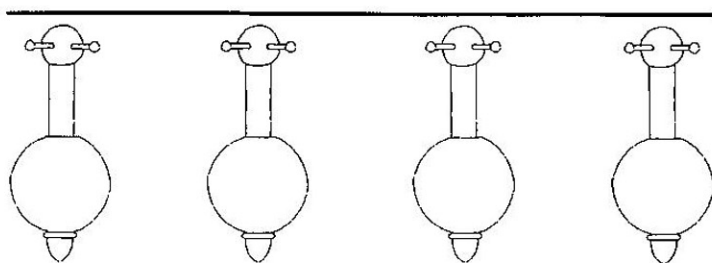
But du jeu:

Le premier à atteindre l'arrivée avec son escargot remporte la partie.

Au préalable:

On fixe les lignes de départ et d'arrivée (ficelles, bords de table ou autres...); distance entre ces deux lignes: 50 à 80 cm. Les escargots sont placés côte-à-côte sur la ligne de départ et leurs coquilles sont repoussées vers l'arrière de manière à dissimuler les couleurs.

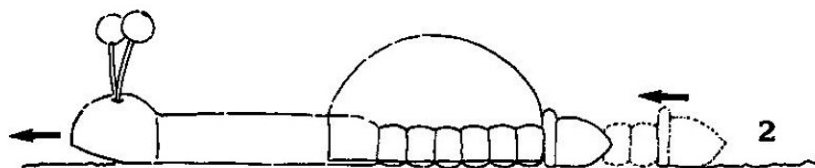
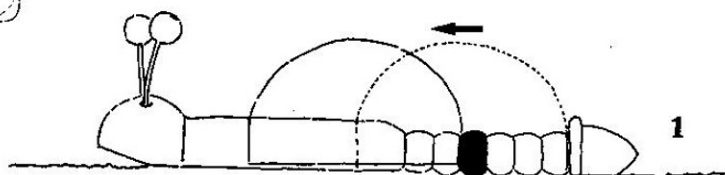
Start



Déroulement de la partie:

Les joueurs choisissent chacun un escargot. On se met d'accord pour savoir qui commence (par exemple le plus jeune). On joue dans le sens des aiguilles d'une montre; chacun lance une fois le dé. Le joueur qui vient de lancer le dé pousse la coquille de son escargot vers l'avant (le corps ne bouge pas) jusqu'à ce que la couleur indiquée par le dé apparaisse intégralement. Ensuite, tout en maintenant la coquille, il pousse le corps vers l'avant jusqu'à qu'on ne voie plus aucune couleur (comme au départ).

Lorsque le dé tombe sur le jaune, on peut, en plus du sien, faire avancer (jusqu'au cercle jaune) l'escargot qui se trouve en dernière position. La partie se termine dès qu'un escargot franchit la ligne d'arrivée. Mais on peut jouer également pour la seconde et la troisième place.



HABA[®]

Habermasß GmbH, 8634 Rodach, Postfach 1107

TL 28543