

LES VOLUMES

PRESENTATION

Jeu de manipulation pour la réalisation de constructions en équilibre à partir de 3 formes (cube, pyramide et sphère) et 3 couleurs.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Motricité fine.
- Construction en hauteur et en plan.
- Prise de conscience de l'équilibre.
- Découverte intuitive des lois.
- Reproduction de modèles (sens de l'observation, concentration, vision en 3 dimensions).
- Approche plastique.
- Organisation esthétique des formes et des couleurs.
- Prise en compte des pleins et des vides (des zones éclairées et des zones d'ombre).
- Prise en compte des différents points de "regard" pour une même construction.

UTILISATION

Activités libres

Les enfants vont découvrir le matériel, ils prendront plaisir à empiler, emboîter les volumes les uns sur les autres, ou à les juxtaposer les uns à côté des autres.

Activités de reproduction de modèles

Trois degrés de difficultés au travers des modèles sont proposés :

- des modèles simples pour la réalisation d'empilements, de petites maisons, de châteaux,
- des modèles montrant des constructions en hauteur par empilement, emboîtement ou juxtaposition des volumes,
- des modèles montrant des architectures de volumes en équilibre avec vision de perspectives.

Activités de création autour d'un projet

Les enfants peuvent eux-mêmes créer leurs constructions librement ou en respectant une consigne donnée (alternance de formes, couleurs, formes sur support, ...).

Prolongement du jeu : une idée de jeu de société

Le but du jeu est de positionner un des volumes en équilibre sur le premier mis en place, sans faire chuter la construction.

- *Préparation du jeu :*

Tous les volumes sont à disposition des joueurs.

- *Déroulement du jeu :*

Un premier joueur choisit un volume et le pose sur la table ou au sol.

Chacun joue ainsi à tour de rôle en veillant à ne pas faire tomber la construction.

Le jeu peut être plus complexe en donnant la consigne de changer de volumes et de couleur.