

C'EST PAS SORCIER

Fiche du jeu :

Age recommandé : à partir de 10 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

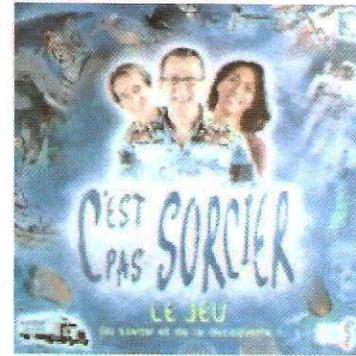
Editeur : Power Games

Date de sortie : 2003

Thème : Jeux TV

Sous Thème : Jeux de connaissances

Auteur :

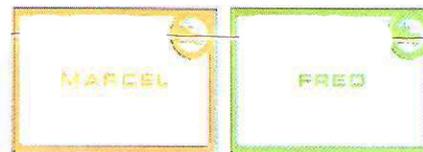


Présentation du jeu :

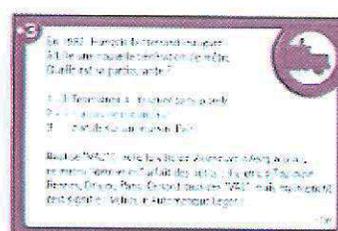
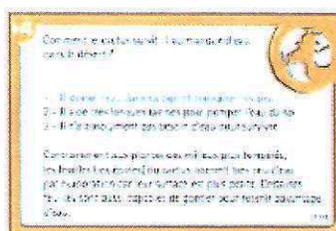
Jeu traditionnel de questions-réponses (le sous-titre est "Du Savoir et de la découverte!"), ce jeu est original par la présentation de ses pions (des camions) et les thèmes abordés.



Le plateau représente un parcours, routier, circulaire où vont se dépasser les pions; chaque case peut accueillir 2 pions, et des lignes continues empêchent de doubler sur certaines cases! Le but est d'effectuer le premier le tour du circuit.



Chaque joueur choisit une carte personnage et prend le camion de même couleur; la circulation peut se faire dans les 2 sens du plateau.



A chaque tour, le joueur doit répondre à une question de la catégorie de sa case: Biologie et Médecine, Géologie et géographie, Monde animal, Transports, Astronomie et espace. En cas de bonne réponse le joueur avance du nombre de cases indiqué par la carte; sinon il reste sur place.

Les joueurs doivent respecter les conditions de circulation; ils ne peuvent doubler sur ligne continué ou si un adversaire se trouve en face.

Certaines cartes obligent à tirer des cartes "Pas de bol" ou "Coup de bol" (vous devinez les conséquences!). La carte personnage peut servir une fois en cours de jeu comme une carte "Joker" (ne pas répondre à une question, effectuer un dépassement, annuler une carte "Pas de bol").

Le premier à faire son plein de connaissances en un tour de circuit remporte la partie.

