

La forêt mystérieuse – Création LuAPE

2 à 4 joueurs

Contenu :

1 dé moyen tactile à 3 points

1 balai

1 plateau de jeu

1 règle

1 gros dé de couleurs

4 pions de couleurs différentes

1 chat noir

But du jeu :

Il était une fois, dans un lointain pays, une forêt immense et mystérieuse. Les arbres y étaient gigantesques et menaçants. Tout près de cette forêt vivaient des sorcières. Une nuit, le chat d'une sorcière grimpa dans un de ces arbres. Il grimpa tellement haut qu'il ne pouvait en descendre. Ses miaulements étaient si forts que les sorcières les entendirent. Les sorcières accoururent au pied de l'arbre pour sauver le petit chat.

Le gagnant est celui qui arrivera le premier en haut de l'arbre et sauvera ainsi le petit chat.

Préparatifs :

Au départ, les pions se trouvent dans la grande case en bas à droite.

Le balai est placé sur le premier scratch au milieu et le chat sur celui du haut.

Règle :

Après avoir jeté le dé, tu avances d'autant de cases que la valeur indiquée sur le dé (face supérieure) ou tu avances jusqu'à la case qui a la même couleur que ton dé.

Si tu arrives sur la case bleue où se trouve le bas du balai (brosse du balai), tu suis le manche et tu avances de quatre cases.

Si tu tombes sur la case rouge où se trouve un fantôme qui fait tomber la sorcière, tu dois reculer de quatre ou huit cases pour retrouver une case rouge.