

La cueillette des champignons – Création LuAPE

2 à 6 joueurs

Contenu :

1 plateau de jeu

6 lutins

20 champignons

1 gros dé à couleurs et symbole (champignon)

1 règle

But du jeu :

Récolter le plus de champignons.

Préparatifs :

Placer les champignons dans les trous.

Règle :

Les joueurs choisissent qui commence. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur choisit un lutin et le place où il veut sur le circuit.

Attention! Pas deux lutins sur la même case.

Au gré du dé, le lutin se déplace selon la couleur indiquée sur le dé.

Si un lutin se trouve déjà sur la case, on s'arrête sur celle devant.

Si le dé indique la couleur noire, il faut passer son tour.

Si celui-ci indique un champignon, le joueur peut en cueillir un dans le champ.

Les cases avec champignons signifient que l'on peut en cueillir un.

Les cases avec la couronne du roi signifient que le joueur doit donner un champignon à un participant.

La partie s'arrête quand le champ est vide. On compte celui qui a le plus de champignons ; celui-ci sera le vainqueur.