

La chenille à enfiler

- Genre:** Jeu de dé à couleurs
Joueurs: Pour 2, 3 ou 6 enfants à partir de 3 ans
Contenu: Une pièce de tête avec cordon de coton,
3 rondelles de chacune des 6 couleurs,
1 dé à couleurs
Une idée de: René Dalucas

Avec la chenille à enfiler, les enfants peuvent jouer en laissant libre cours à leur imagination - comme p. ex. avec une poupée. Et d'autre part, des jeux captivants avec le dé à couleurs se développent selon les deux règles du jeu suivantes.

Avant de commencer le 1^{er} jeu, vous mettez la pièce de tête et son cordon au milieu, et vous distribuez les rondelles selon le schéma suivant:

Pour 6 enfants, chacun reçoit les 3 rondelles d'une couleur,
pour 3 enfants, chacun reçoit les 3 rondelles de deux couleurs,
pour 2 enfants, chacun reçoit les 3 rondelles de trois couleurs.

Le but du jeu est d'enfiler ses propres rondelles sur la chenille; on peut le faire quand on obtient sa ou ses propres couleurs avec le dé. Le gagnant est celui qui a enfilé le premier toutes ses rondelles.

Le plus jeune d'entre vous commence. Puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre, c. à d. de droite à gauche.

Lorsque c'est ton tour, tu jettes le dé à couleurs. Si tu obtiens une couleur dont tu possèdes des rondelles, tu as le droit d'en enfiler une rondelle sur la chenille. Si tu obtiens une autre couleur, tu n'as pas eu de chance et dois laisser passer un tour sans jouer. C'est alors au tour de ton voisin de gauche.

Le jeu est terminé dès que l'un d'entre vous a enfilé toutes ses rondelles sur la chenille. Il a alors gagné le jeu.

Suggestion: Essayez donc une fois de jouer en se mettant dehors: on enlève la dernière rondelle de la chenille lorsqu'elle est de la même couleur que celle qu'obtient le joueur suivant en jetant le dé.

Avant de commencer à jouer au jeu de l'arc-en-ciel, on remet la pièce de tête et son cordon au milieu. Seulement deux ou trois enfants peuvent jouer à ce jeu-là. Chacun reçoit une rondelle de chaque couleur, donc 6 en tout. Si on joue à 2, on met de côté les rondelles qui restent.

Il s'agit maintenant d'enfiler les rondelles sur la chenille dans l'ordre de l'arc-en-ciel, donc comme cela:
ROUGE - ORANGE - JAUNE - VERT - BLEU - VIOLET
Puis violet est suivi de rouge, etc.

Le plus jeune d'entre vous commence. La couleur que tu obtiens en jetant le dé pour la première fois est celle du départ. A partir de maintenant, il faut respecter l'ordre des couleurs décrit ci-dessus.

Lorsque c'est ton tour, tu jettes le dé à couleurs et regardes si tu as une rondelle de la couleur indiquée. Si OUI: tu l'enfiles sur la chenille. si NON: tu dois attendre ton tour prochain. Puis c'est à ton voisin de gauche de jouer. Le jeu continue ainsi à tour de rôle. Si vous trouvez que le jeu ne va pas assez vite, vous pouvez convenir d'avoir chacun le droit de jeter le dé deux fois.

Le jeu est terminé dès que l'un d'entre vous a enfilé toutes ses rondelles sur la chenille. Félicitations - comme cela tu as gagné!