

FR



Dès 4 ans



2-4 joueurs



Contenu : 48 cartes (16 Moustiques, 16 Abeilles, 16 Pommes).
7 figurines (4 Abeilles, 1 Moustique, 1 Fleur, 1 Pomme).
25 jetons Coccinelles.



But du jeu : gagner le plus de jetons Coccinelles possible.



Règle du jeu : on distribue toutes les cartes entre les joueurs. Chaque joueur pose ses cartes devant lui, en pile, face cachée, sans les avoir regardées. Placer la Fleur, le Moustique et la Pomme au centre. Chaque joueur reçoit 1 Abeille qu'il place près de lui à portée de sa main, et 1 jeton Coccinelle. Les joueurs retournent en même temps la première carte de leur pile.



- 1- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Moustique, ils doivent, **et seulement eux**, taper sur le Moustique.
- 2- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Abeille, ils doivent, **et seulement eux**, poser leur Abeille sur la Fleur.
- 3- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Pomme, **tous les joueurs** essaient d'attraper la Pomme.
- 4- Si aucune carte n'est en commun, rien ne se passe.

Le joueur le plus rapide reçoit un jeton Coccinelle. Le joueur qui se trompe d'action rend un jeton, s'il en possède. Les joueurs se servent d'une seule main, celle qui retourne la carte.

Les cartes qui viennent d'être retournées sont écartées du jeu. Les joueurs recommencent et retournent la carte suivante. La partie se termine lorsque les piles de cartes sont épuisées. Les joueurs comptent leurs jetons.

NB. Dans une partie à 4 joueurs, il peut y avoir une double action de jeux lorsque sont retournées, par exemple, 2 Moustiques et 2 Abeilles, ou 2 Pomes et 2 Abeilles, etc. Tous les joueurs sont alors concernés, mais seuls les 2 joueurs les plus rapides recevront chacun 1 jeton Coccinelle.

