

# Jeux de senteurs

Ce matériel propose quatre jeux complémentaires de difficulté progressive : identification des senteurs, loto, mise en situation des senteurs et jeux de mémoire.

## Objectifs

- Se familiariser avec le monde des senteurs de manière autonome ;
- Mettre en situation des senteurs familières ;
- Mémoriser des senteurs et des situations olfactives.

## Niveau d'utilisation

- À partir de 4 ans (cycles 1 et 2).
- Utilisation individuelle ou en petits groupes : un groupe de six enfants ou deux groupes de trois enfants peuvent travailler simultanément.

## Description du matériel

- **24 pots senteurs** (deux fois 12 senteurs), dim. Ø 2,5 cm ; H : 2 cm :
  - les comestibles : chocolat, pain, champignons ;
  - les fleurs : rose, muguet, violette ;
  - les fruits : orange, fraise, pomme verte ;
  - les matières : cuir, bois, feuilles.

Sous chaque pot figure un numéro de 1 à 12 pour identifier les senteurs et effectuer une autocorrection.

- **6 planches de jeux** (23 x 33 cm) portant chacune deux types d'informations :
  - sur les côtés, 12 dessins numérotés de 1 à 12, représentant les 12 senteurs ;
  - au centre, une mise en situation de 4 senteurs : les planches avec filet vert représentent des scènes d'extérieur (le marché, le jardin, la rue), les planches avec filet rose proposent des scènes d'intérieur (la cuisine, le salon, le cellier).

Chaque planche met en scène 4 senteurs :

- le marché : pommes vertes, champignons, fraises, oranges ;
- le jardin : roses, muguet, violettes, feuilles ;
- la rue : cuir, pain, chocolat, bois ;
- la cuisine : chocolat, pain, oranges, violettes ;
- le salon : cuir, roses, muguet, fraises ;
- le cellier : feuilles, bois, pommes vertes, champignons.

- **1 notice pédagogique.**

## Système d'autocorrection et autonomie

Les pots senteurs et les dessins qui leur sont associés ont le même numéro (de 1 à 12). Les enfants peuvent ainsi vérifier seuls la justesse d'une association dans tous les jeux.

La boîte est conçue pour permettre un rangement par paire des douze pots senteurs.

## Les jeux

### • Jeux d'identification des senteurs

*Objectif* : mettre en relation chaque senteur avec le dessin correspondant puis nommer la senteur.

#### *Matériel*

Pour 2 joueurs :

- 1 planche par joueur ;
- 1 série de 12 pots senteurs.

#### *Règle du jeu*

On utilise les douze dessins placés sur les côtés de la planche. Chaque joueur sent les différents pots puis les place sur le dessin correspondant. Il vérifie que l'association est bonne en comparant le numéro inscrit sous le pot avec le numéro du dessin. Le joueur nomme la senteur. En cas d'erreur, il effectue d'autres tentatives d'associations.

### • Loto des senteurs

*Objectif* : effectuer un choix de senteurs.

#### *Matériel*

Pour 6 joueurs (2 équipes de 3) :

- 3 planches de jeu avec filet vert pour une équipe et 12 pots senteurs ;
- 3 planches de jeu avec filet rose pour l'autre équipe et 12 pots senteurs.

#### *Règle du jeu*

On utilise les dessins des côtés de la planche. Douze pots senteurs sont placés devant chaque équipe. Les joueurs de l'équipe verte choisissent chacun sur leur planche quatre senteurs différentes et posent un jeton sur les dessins senteurs sélectionnés. L'équipe des planches roses procède de la même façon. À tour de rôle, les joueurs de chaque équipe prennent un pot senteur. Si le joueur reconnaît la senteur, il la nomme, retourne le pot pour vérifier s'il a réussi l'association senteur/dessin et pose le pot sur le dessin ; si la senteur du pot ne correspond à aucun des quatre dessins de sa planche, le joueur remet le pot en jeu et passe son tour. L'équipe gagnante est celle qui a réussi l'association des douze senteurs.

### • Mise en situation des senteurs

*Objectif* : mettre en situation des senteurs identifiées.

#### *Matériel*

Pour 2 joueurs :

- 1 planche par joueur ;
- 1 série de 12 pots senteurs.

#### *Règle du jeu*

Chaque joueur utilise la scène au centre de la planche et identifie les quatre senteurs mises en situation (exemple La cuisine : chocolat, pain, oranges, violettes). Les joueurs recherchent ensuite parmi les douze pots les senteurs correspondantes et les posent sur le milieu de leur planche. En fin de jeu, les joueurs vérifient que la recherche est concluante en comparant les numéros du dessous des pots aux numéros des petits dessins.

### • Jeux de mémoire

*Objectif* : reconnaître des senteurs identiques.

#### *Matériel*

Pour 2 à 6 joueurs : 24 pots senteurs ou plusieurs séries de 2 pots.

#### *Règle du jeu*

Chaque joueur doit retrouver les pots qui contiennent la même senteur. Les pots sont placés au centre de la table de jeu. Chaque joueur, à son tour, tire deux pots et les sent. S'il estime qu'ils contiennent la même senteur, il le vérifie en retournant les pots ; si les numéros sont identiques, il a gagné et garde les pots, sinon il les repose. En fin de partie, l'enfant qui a le plus de pots a gagné.