

# LE JEU DU COUCOU

**BUT DU JEU** Celui qui possède, le premier, quatre oeufs d'une même couleur dans son nid, gagne le jeu.

**PREPARATION** Chacun pose devant lui un petit nid vide. Le grand nid est mis au milieu de la table et contient tous les oeufs du jeu.  
Le plus jeune reçoit le dé. Il sera le premier à jouer. On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

**DEROULEMENT** Le joueur dont c'est le tour, lance le dé et prend un oeuf de la couleur correspondante dans le grand nid.

S'il n'y en a plus...

1. Le joueur prend un oeuf de cette couleur dans le petit nid de son voisin de gauche.

2. Si ce voisin de gauche n'en possède pas, le joueur prend un oeuf de cette couleur dans le petit nid de son voisin de droite mais, dans ce cas, il doit donner un de ses oeufs en échange. C'est lui qui choisit lequel.

3. Si le voisin de droite ne possède pas lui-même un oeuf de cette couleur, le joueur reçoit l'oeuf du coucou qui est encore dans le nid central et tous les enfants crient **COUCOU!**  
**COUCOU!...**

## L'oeuf du coucou

Quand un autre joueur doit recevoir l'oeuf du coucou et qu'il est déjà dans un petit nid, le joueur donne en échange un oeuf de son nid et de son choix.

Attention ! Un joueur qui possède l'oeuf du coucou + quatre oeufs de couleurs différentes ne peut plus jouer : cela veut dire qu'il passe son tour tant que cette situation n'a pas changé.

**FIN DE JEU** Le premier joueur qui est parvenu à réunir quatre oeufs d'une même couleur dans son nid, gagne le jeu.

**VARIANTES** Si vous jouez à 4 ou 5, vous pouvez éliminer une couleur. Si un joueur obtient au dé cette couleur, selon convention de départ, soit il passe son tour, soit il peut prendre un oeuf de la couleur de son choix.

*Traduction de CASSE-NOISETTES - Chaussée d'Alseberg 76 - 1060 Bruxelles  
Rue Longue 15 - 1150 Stockel*

*Une variante de jeu coopératif sera vraisemblablement inventée sur ce jeu. A suivre...*