

# Jeu des postures

## Objectifs pédagogiques

- Construire le schéma corporel.
- Mettre en relation le corps et un objet.
- Adapter le geste à un objet donné.
- Connaître le rôle des articulations.
- Analyser une image, isoler un élément pertinent.

## Niveau d'utilisation

- À partir de 4 ans.
- De 1 à 6 ans. *joueurs*

## Description du matériel

- 6 planches en carton fort pelliculé (23 × 33 cm) représentant un enfant en mouvement en train d'utiliser des objets dans des postures spécifiques.
- 6 planches en carton fort pelliculé (23 × 33 cm) sur lesquels les objets sont positionnés au même endroit que sur les planches références.
- 36 jetons en plastique transparent (10 × 10 cm) représentant l'enfant seul en situation (enfants et vêtements identiques sur toutes les planches).
- 1 notice pédagogique.

## Démarche pédagogique

### Activités préalables

En éducation physique, faire manipuler balles, ballons, cordes ; utiliser des matelas de chutes ; observer les positions des mains, des bras, des jambes, du dos, de la tête lors de ces activités ; verbaliser ; réaliser des schémas.

Mimer différentes postures : lancement, réception d'un ballon, saut à la corde mais sans l'objet.

Décrire une position, un geste (sans nommer l'objet utilisé), puis reproduire le mouvement avec l'objet.

## Déroulement de l'activité

### Avec un adulte

Observer et décrire les planches références.

Nommer l'objet utilisé et le situer verbalement par rapport au corps.

Chaque enfant joue avec une planche référence et une planche objets.

Mettre en relation les jetons personnages avec les planches objets.

### En autonomie

Chaque joueur prend à tour de rôle un jeton et complète sa planche. Pour augmenter la difficulté tous les jetons des 6 planches sont regroupés au centre.