

Jeu des courses

Objectifs pédagogiques

- Dénombrer de 1 à 3.
- Mettre en relation 2 informations données par 2 dés.
- Reconnaître une quantité représentée par une constellation et la rapprocher d'un nombre d'objets donnés (fruits).
- Apprendre à reconnaître une quantité représentée dans des orientations variées.
- Socialisation : jouer à tour de rôle.

Niveau d'utilisation

À partir de 2 ans.

Description du matériel

- 6 planches en carton fort pelliculé (23 × 33 cm) avec 6 cases, sur lesquelles sont photographiés 6 fruits de 1 à 3.
- 36 jetons en carton fort pelliculé (5 × 5 cm) représentant en photo les fruits dans des configurations différentes.
- 2 dés en bois (2,5 × 2,5 cm) : 1 dé constellations (de 1 à 3) et 1 dé formes (fruits).
- 1 notice pédagogique.

Démarche pédagogique

a) Activités préalables

- Reconnaître les fruits et pouvoir les nommer.
- Compter les constellations du dé et les nommer de 1 à 3.

b) Déroulement de l'activité

- Sans les dés : reconnaissance terme à terme, le but étant de compléter sa planche avec les jetons, prenant en compte qu'une même quantité d'un même fruit peut-être représenté différemment.
- Avec le dé formes : l'enfant complète sa planche en choisissant un jeton correspondant en forme à celui de sa planche.
- Avec le dé constellations : l'enfant complète sa planche en faisant abstraction de la forme mais pas du nombre.
- Avec les 2 dés : l'enfant ne peut jouer que lorsque les 2 consignes sont respectées.