

Chairs

Pour jouer seul ou à plusieurs

But: Réaliser une pile de chaises la plus haute possible.

Préparatifs: Posez toutes les chaises sur une surface plane avant de commencer à jouer.

Déterminez le nombre de manches à jouer, sachant qu'en général une partie se compose de 5 manches.

Le jeu: Le joueur dont la date d'anniversaire est la plus proche, commence. Il choisit une chaise et la place au centre de la surface de jeu. Le joueur suivant choisit à son tour une chaise et la place sur la première. Une seule chaise a le droit d'être en contact avec la surface de jeu. Les chaises restantes doivent être empilées les unes sur les autres, peu importe la manière. La pile de chaises peut être construite dans toutes les directions pos-

sibles, tant qu'elle ne s'effondre pas et que seule la première chaise touche la surface de jeu.

Dès qu'un joueur a réussi à ajouter une chaise à la pile, son tour est terminé et on passe au joueur suivant.

La pile s'effondre: La manche est terminée lorsque la pile s'effondre. Le joueur ayant provoqué la chute est pénalisé d'un point pour chaque chaise tombée. C'est lui qui commence la manche suivante.

Le vainqueur: A la fin de la partie, le vainqueur est celui qui possède le moins de points (qui a fait tomber le moins de chaises).

UNE VARIANTE DU JEU

But: Être le premier à ne plus posséder de chaises.

Le jeu: On distribue le même nombre de chaises à chaque joueur.

A tour de rôle, chaque joueur ajoute une chaise sur la pile. La règle du jeu reste la même mais le joueur faisant tomber une ou plusieurs chaises, doit la (les) prendre.

Le vainqueur: Le joueur qui a réussi à placer toutes ses chaises le premier, a gagné.