

Le jeu de la fronde.

Présentation du jeu:

Cette activité permet de proposer une large variété de jeux à réaliser en groupe pour les jeunes et moins jeunes.

Ce jeu muni de deux filets et de deux balles a été créé pour favoriser la communication, la coopération et coordination des joueurs, le but du jeu est de faire bouger la balle.

Ce jeu peut-être utilisé de deux à un nombre infini de joueurs.

On peut s'amuser à faire bondir et rattraper plusieurs fois de suite la balle dans les airs, l'envoyer à une autre équipe ou l'envoyer vers une cible.

Le filet est muni de poignées permettant une bonne préhension, sa texture permet un rebondissement efficace de la balle.

Il est important d'utiliser les balles adéquates afin de ne pas endommager les filets et éviter les accidents.

Comment utiliser ce jeu:

Pour jouer à deux joueurs: chacun prend deux coins.

Pour jouer à trois joueurs: un joueur prend deux coins, deux joueurs prennent un coin avec une ou deux mains.

Pour jouer à quatre joueurs: chaque joueur prend un coin à une ou deux mains.

Recommandations:

- Habituez-vous à manipuler le filet en l'élevant et l'abaissant plusieurs fois de suite. Il est préférable de d'abord tester ses habiletés à coopérer sans utiliser la balle.

- Lorsque vous utilisez la balle, placez la au centre du filet pour lui assurer un bon mouvement.

Pour attraper la balle:

Les joueurs doivent bouger rapidement afin d'atteindre l'endroit où se trouve la balle.

Ouvrez le filet et attrapez-la. Attention: ne la laissez pas rebondir à terre avant de l'attraper sinon c'est perdu.

Jeu n° 1: Faites voler la balle:

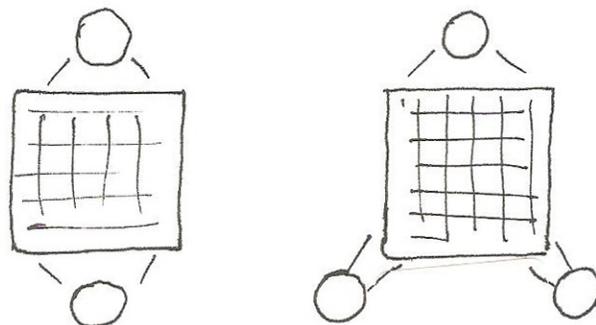
Nombre de joueurs: De deux à quatre joueurs

Matériel: Un filet et une balle

Objectif: Les joueurs coopèrent ensemble afin de faire voler la balle dans les airs et la

rattraper. Faites rebondir la balle le plus de fois possible sans la laisser tomber à terre. tous les joueurs doivent se déplacer ensemble avec le filet.

Suggestion: Les joueurs peuvent s'entraîner sans la balle afin d'avoir une idée de la coopération nécessaire pour ce jeu.

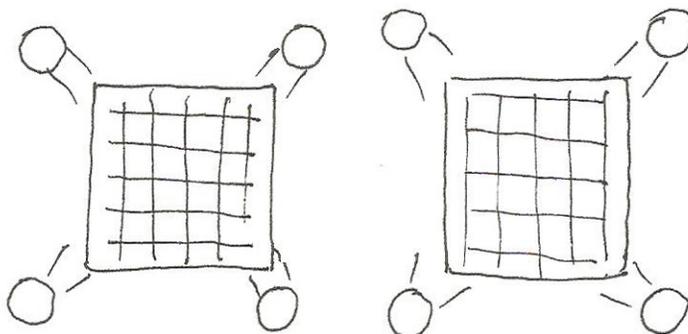


Jeu n°2: Les croisements:

Nombre de joueurs: De deux à quatre joueurs

Matériel: Deux filets et une balle

Objectif: L'équipe A envoie la balle à l'équipe B. L'équipe B doit attraper la balle dans son filet et la renvoyer à l'équipe A.



Jeu n°3: Double croisements:

Nombre de joueurs: De quatre à huit joueurs

Matériel: Deux filets et deux balles

Objectif: Deux équipes possèdent chacune une balle et un filet. Ils doivent envoyer simultanément leur balle dans le filet de l'autre équipe. Des joueurs expérimentés peuvent jouer en trois ou quatre équipes devant envoyer simultanément leur balle.

Jeu n°4: Faire voler la balle le plus loin possible:

Nombre de joueurs: Deux à quatre joueurs forme une équipe par filet : Nombre d'équipes : illimité.

Matériel: Un filet, une balle, des repères.

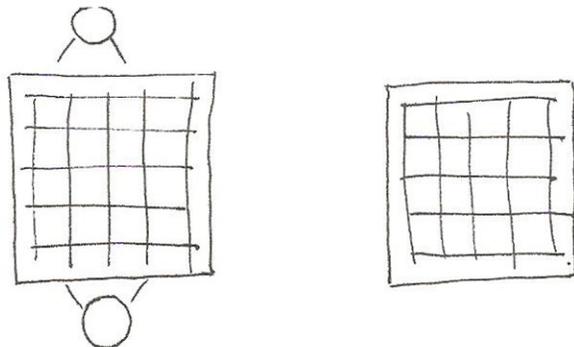
Objectif: Les joueurs doivent essayer d'envoyer la balle le plus loin possible. On marque à l'aide de repères la distance parcourue par chaque équipe.

Jeu n°5: Changement:

Nombre de joueurs: Deux joueurs par filet

Matériel: Deux filets et une balle

Objectif: Faites voler la balle le plus haut possible, déposez votre filet et courez vers le second filet afin d'attraper la balle avec celui-ci.



Jeu n°6: La cible:

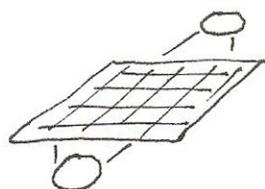
Nombre de joueurs: Deux à quatre joueurs par filet

Matériel: Un filet, une balle, un récipient servant de cible (tonneau, bassine...)

Objectif: Les joueurs doivent marquer le plus de points possibles en envoyant la balle dans le récipient prévu à cet effet.

Suggestion pour les scores:

- trois points si la balle atteint la cible
- deux points si la balle touche la cible
- un point si la balle arrive à un pas de la cible



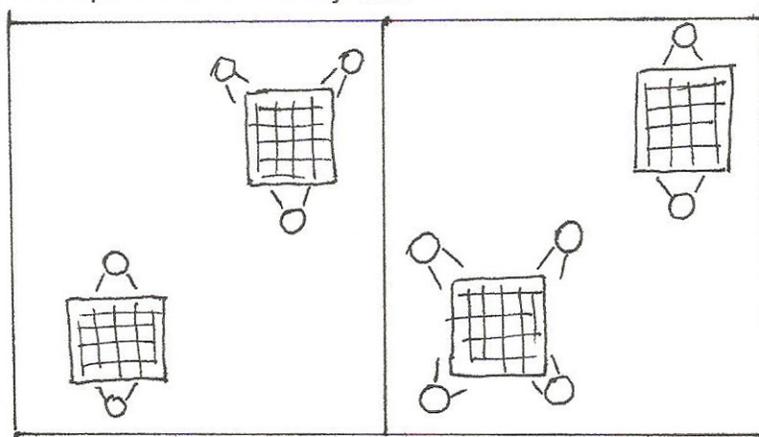
Jeu n°7: Autour du filet:

Nombre de joueurs: Deux équipes de 4 à 8 joueurs.

Matériel: Un terrain de volley-ball, un filet de volley-ball, une balle et 4 à 6 filets.

Objectif: Faire passer la balle au dessus du filet de volley-ball sans qu'elle ne sorte des limites du terrain. L'équipe opposée doit rattraper la balle et la renvoyer rapidement, et ainsi de suite.

Le score à utiliser est pareil que celui du volley-ball.



Jeu n°8: Jeu des paires:

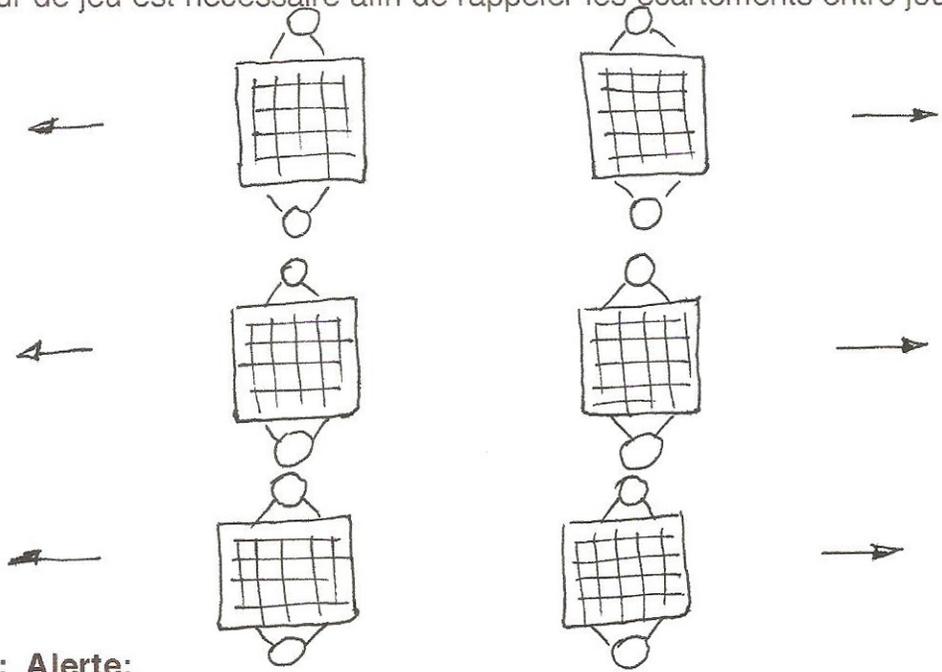
Nombre de joueurs: Plusieurs équipes de maximum huit joueurs.

Matériel: Deux filets et une balle par équipe

Objectif: Chaque équipe se divise en deux et se place à cinq pas de distance. Chaque "sous-équipe" possède un filet, le but est de se lancer la balle et de la rattraper. A chaque balle rattrapée convenablement, la "sous-équipe" fait un pas de plus afin d'élargir la distance.

Procédure: Formez deux lignes, chaque ligne étant composée des différentes "sous-

équipes", au bout d'un temps donné, les "sous-équipes" les plus éloignées ont gagné. Un meneur de jeu est nécessaire afin de rappeler les écartements entre joueurs.

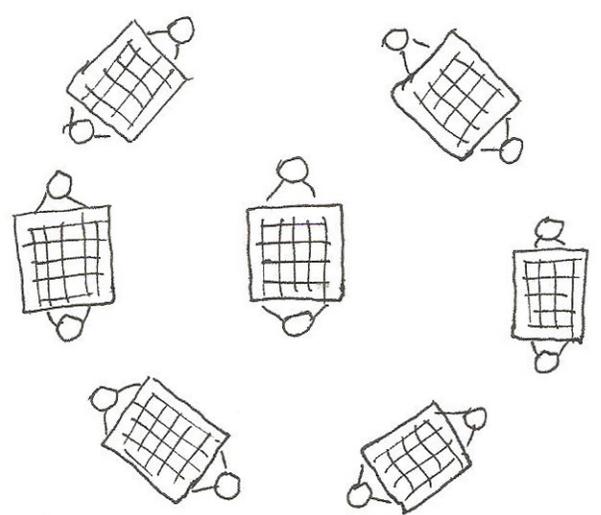


Jeu n°9: Alerte:

Nombre de joueurs: De dix à vingt joueurs

Matériel: Un filet par équipe de deux joueurs et une balle.

Objectif: Formez un large cercle avec une paire de joueurs se trouvant au centre. Chaque paire formant le cercle possède un numéro. L'équipe se trouvant au centre lance la balle le plus haut possible en criant le numéro d'une des paires du cercle. Celle-ci doit attraper la balle et si elle y parvient, elle se place au milieu du cercle et c'est à son tour de lancer la balle en l'air. Si elle n'y parvient pas, c'est la première équipe qui se trouvait au centre qui relance la balle.



Jeu n°10: Relais croisé:

Nombre de joueurs: Indéterminé

Matériel: Quatre filets, deux balles, des repères.

Objectif: Deux équipes jouent l'une contre l'autre. Chaque équipe se divise en deux parties égales qui se placent sur une même colonne deux par deux avec une distance de dix pas entre eux. Des deux équipes se placent en colonnes parallèles. Le côté n°1 commence et envoie la balle du côté n°2, les joueurs doivent attraper la balle et la relancer. Les joueurs situés du côté n°1, après avoir envoyé la balle, donne le filet à leurs coéquipiers placés derrière eux dans la file et s'écarte du jeu. Le côté n°2 doit faire la même chose. L'équipe qui a terminé la première est gagnante.

Règle: la balle doit être rattrapée dans le filet. Si celle-ci tombe par terre, ils ne peuvent pas passer le filet au suivant, ils doivent la relancer et l'attraper dans le filet avant de passer celui-ci au suivant.

Tous les lancers doivent se faire selon la distance prédéfinie, le meneur de jeu peut adopter les règles en fonction de la progression des joueurs.

