

Le labyrinthe de l'été – Création LuAPE

D'après « le jeu du labyrinthe » de Ravensburger

2 à 6 joueurs

Contenu :

1 plan de jeu

34 cartes "chemin de labyrinthe"

24 cartes trésors

6 pions

1 pelle + 1 râteau en plastique (en décoration)

1 notice

But du jeu :

Les joueurs partent à la découverte d'objets indispensables pour un moment à la plage ! Mais ils sont cachés dans un labyrinthe de sables mouvants...

Les joueurs doivent alors déplacer adroitement les couloirs du labyrinthe.

Le gagnant est celui qui retrouve tous ses trésors et qui rejoint son point de départ.

Préparatifs :

Mélanger les cartes chemin et les poser dans les espaces vides du plan de jeu. La carte restante servira à déplacer les couloirs. La canne peut aussi servir au déplacement.

Mélanger les 24 cartes de trésors, les distribuer équitablement entre les joueurs et les empiler à l'envers devant soi.

Chaque personne choisit un pion et le place sur une des quatre cases centrales grâce à la canne (si plus de quatre joueurs -> plusieurs pions sur une même case).

Règle :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

La personne qui commence soulève sa première carte trésor pour la regarder et la dépose de nouveau à l'envers.

L'illustration présente sur sa carte indique le premier objet à atteindre.

Pour arriver à ce but, le joueur doit progressivement modifier la disposition des couloirs en déplaçant les cartes et en faisant avancer son pion.

Comment déplacer les cartes chemin ?

Le joueur pose la carte « chemin » en trop à l'extérieur d'une rangée de cartes. Il la pousse dans le plan de jeu de manière à faire ressortir une nouvelle carte « chemin » du côté opposé.

Mais ATTENTION : les lignes de cartes commençant par des cordes ne peuvent pas être déplacées ! Les cases entourées de cordes donnent cependant accès à tous les chemins.

Il est obligatoire de déplacer un couloir AVANT de déplacer son pion, même s'il est possible d'atteindre le trésor sans déplacement.

Si, lors d'un déplacement un pion sort du plan de jeu, il est replacé sur la carte qui vient d'être insérée dans le jeu.

A savoir :

Plusieurs pions peuvent occuper une même case.

Un joueur n'est pas obligé de déplacer son pion mais doit obligatoirement déplacer un couloir.

Il est impossible de déplacer deux fois de suite la même ligne.

Une fois le trésor atteint, la carte le représentant est retournée et le joueur peut prendre une nouvelle carte trésor.

Fin du jeu :

Le joueur gagnant est celui qui a trouvé tous ses trésors et qui est retourné à sa case départ le premier.

Astuces plus faciles :

Les joueurs peuvent regarder toutes leurs cartes de trésors avant de commencer à jouer.

A la fin du jeu, le pion n'a pas besoin de rejoindre le point de départ.