

# Il était une fois...<sup>®</sup>

## BUT DU JEU

Ce jeu consiste à inventer et raconter son propre conte à l'aide de cartes tirées au sort, en un temps limité.

## REGLE DU JEU

Le nombre de participants n'est pas limité.

On pose toutes les cartes à l'envers sur la table et chaque joueur prend huit cartes. Tous les joueurs inventent alors en même temps leur conte, de mémoire ou par écrit. Les huit cartes tirées au sort interviennent dans l'ordre que l'on veut, en tenant compte que :

Si les huit cartes que tu as choisies comportent plus de 2 animaux ou plus de 2 personnes, tu ne peux pas employer les mots «oui» ou «non» dans ton conte.

Si tu as plus de 4 cartes représentant des choses, tu ne peux pas employer les mots «bien», «mal», «beaucoup», «peu», «joli» et «vilain».

Quand tout le monde a fini de préparer son conte, chacun montre ses cartes et le joueur ayant le plus de points sur ses 8 cartes commence à dire son conte. Si par coïncidence, plusieurs joueurs ont le même nombre de points, on a alors recours à l'ordre alphabétique: si on a le Lutin (10 points), on commence avant celui qui a le Pingouin (10 points).

Le monstre à 3 têtes peut être utilisé comme joker, c'est à dire remplacer n'importe quelle autre carte: personne, animal ou chose.

Si tu n'as pas terminé ton conte dans le temps imparti par le sablier, on te décomptera 5 points au résultat final.

Les autres joueurs doivent être attentifs et noter sur les ardoises chaque fois que le conteur dit un mot interdit.

Pour chaque erreur, on décomptera un point au résultat final.

Le gagnant est celui qui obtient le plus grand nombre de points après avoir additionné les points des 8 cartes et enlevé les pénalisations.