

BUT DU JEU

Devenez un riche homme d'affaires de l'empire hôtelier! Le vainqueur est le dernier joueur encore en jeu.

CONTENU

1 plateau de jeu, 33 toits, 30 bases, 2 réverbères, 30 entrées d'hôtel, 30 immeubles (sur 5 bandes prédécoupées), 8 bases de loisirs, 1 paquet de billets de banque, 4 voitures (de couleurs différentes), 2 dés (1 dé standard et 1 dé permis de construction).

ASSEMBLAGE



Banque



Mairie

Bâtiments

- Détachez les toits et les bases de leurs supports puis groupez-les selon les noms d'hôtels inscrits à l'intérieur. Si vous rencontrez des problèmes pour les détacher, utilisez des ciseaux à bouts ronds. La banque est désignée par la lettre "X" et la mairie par la lettre "Y".
- Détachez les deux réverbères situés entre le grand toit et la base de l'Etoile sur le support gris.

- Détachez soigneusement les bâtiments puis groupez-les selon leur nom et couleur. Détachez ensuite les bases de loisirs et les titres de propriétés.
- Assemblez chacun des bâtiments en y ajoutant leur base et leur toit.

Pour tous les bâtiments

Enfoncez les toits et les bases dans le corps des bâtiments.



Les toits du Taj Mahal

Assemblez les dômes avec les toits plats avant de les insérer dans les bâtiments en carton.



Hôtel royal

Placez les réverbères dans la base du plus petit immeuble.

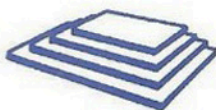


Vous avez alors les hôtels suivants

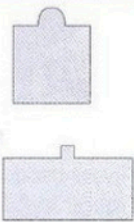
Hôtel Royal.....	4 bâtiments
Hôtel Safari.....	3 bâtiments
Hôtel Fujiyama.....	3 bâtiments
Hôtel Taj Mahal.....	3 bâtiments
Hôtel Boomerang.....	1 bâtiment
Hôtel L'Etoile.....	5 bâtiments
Hôtel Waikiki.....	5 bâtiments
Hôtel President.....	4 bâtiments
Mairie.....	1 bâtiment
Banque.....	1 bâtiment

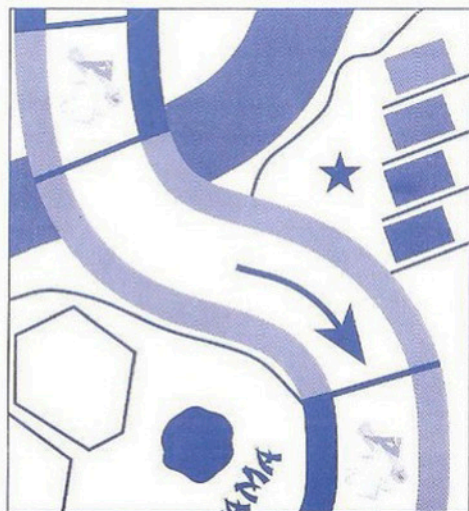
Entrées

Détachez-les toutes de leur support.



PREPARATION DU JEU

1. Placez la banque et la mairie sur leur case respective sur le plateau de jeu, et mettez les hôtels, les bases de loisirs, les entrées et les titres de propriété à côté du jeu.

2. Choisissez le joueur qui tiendra le rôle du banquier et qui s'occupera des titres de propriété. Il donne 12 000 à chacun des joueurs, répartis de la façon suivante :
 - 1 x 5000
 - 5 x 1000
 - 3 x 500
 - 4 x 100
 - 2 x 50
3. Chaque joueur choisit une voiture et la place sur la case DEPART.



4. Choisissez le joueur qui commence la partie, qui continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

REGLE EN BREF

Pour construire un hôtel, chaque joueur doit procéder de la manière suivante :

1. Acheter le terrain.
2. Obtenir un permis de construire (à l'aide du dé spécial).
3. Monter le bâtiment principal (ainsi que d'autres bâtiments si vous le souhaitez) en laissant apparaître le nom de l'hôtel.
4. Acheter des entrées, de façon à pouvoir percevoir des loyers et/ou demander d'autres permis de construire pour bâtir des annexes.
5. Ajouter les bases de loisirs (aucun permis de construire n'est nécessaire).
6. Acheter plus d'entrées, si nécessaire.

LE JEU

A votre tour, lancez le dé standard et avancez d'autant de cases que le dé vous indique. Les voitures ne peuvent pas partager une même case. Si vous devez vous arrêter sur une case déjà occupée, avancez jusqu'à la prochaine case vide.

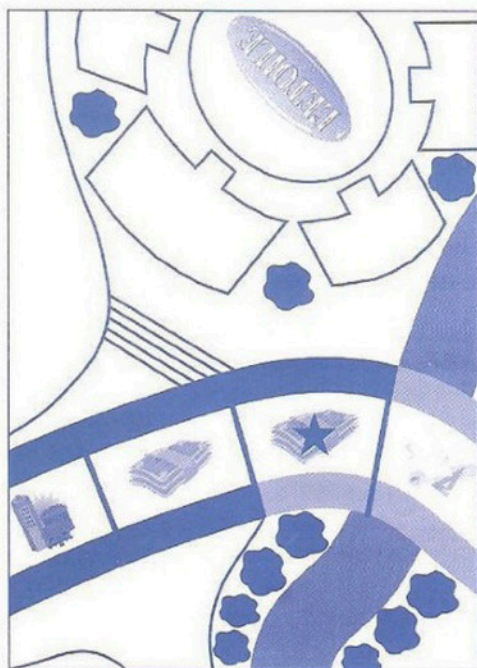
Les cases

Case achat

Vous avez la possibilité d'acheter le terrain adjacent à l'un des côtés de cette case. Demandez au banquier de vous montrer le titre de propriété. Si vous pouvez vous l'offrir, payez au banquier le "prix achat" et conservez le titre de propriété.



Exemple : si vous vous arrêtez sur cette case Achat (★), vous ne pouvez acquérir que le terrain de l'Etoile, car les terrains du Président et du Fujiyama ne sont pas adjacents.



BANQUE

COÛTS

Coût du terrain	2500 / 7250
Achat obligatoire	200
Une entrée	3500 *
Bâtiment principal	2600 **
Annexe 1	1600 **
Annexe 2	1600 ***
Annexe 3	3000 ****
Bases de loisirs	

■ Si le terrain a déjà été vendu, et à condition qu'il ne comporte pas encore de constructions, vous pouvez l'acheter au propriétaire

en lui payant le prix "Achat obligatoire" qui correspond à la moitié du prix normal du terrain. L'ancien propriétaire vous donne alors le titre de propriété.

Cases permis de construire

Si vous vous arrêtez sur l'une de ces cases et que vous avez déjà un terrain en votre possession, vous pouvez demander un permis de construire pour ce terrain. Vous devez dévoiler le type de bâtiment que vous voulez construire et l'endroit que vous avez choisi. A condition que vos moyens vous le permettent, vous pouvez, lors de votre tour, demander à construire plusieurs bâtiments sur le même terrain, avec un seul permis de construire. Vous devrez toujours construire les hôtels dans l'ordre indiqué sur le titre de propriété. Ensuite, lancez le dé "permis de construire".



Le dé "permis de construire"

- ROUGE** Demande rejetée - Vous devez attendre jusqu'à ce que vous vous arrêtez à nouveau sur une case permis de construire.
- VERT** Versez à la banque le montant indiqué sur votre titre de propriété pour le bâtiment en question et posez le ou les bâtiments sur le plateau de jeu.
- H** Vous pouvez construire gratuitement.
- 2** Pas de chance ! Payez à la banque le double du prix indiqué sur le titre de propriété.

Vous devez construire si le permis vous est accordé, même si vous devez emprunter pour cela (voir vente aux enchères). Quand vous avez versé la somme requise, placez le bâtiment approprié sur votre terrain.

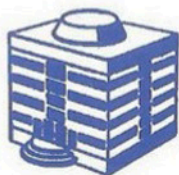
Banque

Chaque fois que vous passez la ligne jaune devant la banque, recevez 2 000.



Mairie

Dès que vous passez la ligne jaune devant la Mairie, vous pouvez acheter une entrée pour chacun de vos hôtels à condition que vous possédiez déjà le bâtiment principal. Vous pouvez ajouter autant d'entrées que vous le désirez mais toujours en observant la règle : une entrée par hôtel et par tour. Payez le prix de la ou des entrée(s) à la banque comme indiqué sur les cartes de propriétés et placez-les sur le bord d'une des cases adjacentes à votre hôtel. On ne peut pas mettre deux entrées se faisant face sur la même case (qu'elles vous appartiennent ou non).



Entrée gratuite

Quand vous vous arrêtez sur cette case, ajoutez une entrée à l'un de vos hôtels en construction.



Construction gratuite

Quand vous vous arrêtez sur cette case, vous pouvez construire le bâtiment principal sur un de vos terrains vacants ou ajouter un bâtiment ou une base de loisirs à un de vos hôtels en construction.



Bases de loisirs

Quand vous avez fini intégralement la construction de votre hôtel, vous pouvez ajouter des bases de loisirs, lors des tours suivants. Vous n'avez pas besoin de permis de construire pour cela ; vous devez juste payer le prix à la banque et vous pouvez installer vos bases de loisirs.

Loyers

Si vous vous arrêtez sur une case qui comporte une entrée d'un hôtel de l'un de vos adversaires, vous devez lancer le dé standard pour déterminer le nombre de nuitées que vous allez passer dans cet hôtel. Suivant le chiffre indiqué par le dé, vous devez payer le prix indiqué sur le titre de propriété. Le prix dépendra du nombre d'étoiles accordées à l'hôtel. Ensuite continuez le jeu normalement à votre prochain tour.

Exemple: Vous vous arrêtez sur une case ayant une entrée sur un des hôtels, le Royal, qui appartient à votre adversaire. Le bâtiment principal a deux annexes. Le Royal s'est donc vu attribué deux étoiles. Au lancer de dés, vous obtenez 4 : 4 nuits à l'hôtel Royal, 2 étoiles coûtent 1200 payables de suite.

LOYER

Nombre de nuitées

Etoile

	1	2	3	4	5	6
1 étoile	850	300	400	600	750	900
2 étoiles	300	600	900	1200	1500	1800
3 étoiles	300	600	900	1200	1500	1800
4 étoiles	400	800	1200	1600	2000	2400

SOYEZ VIGILANT

Il vous appartient d'être vigilant et de réclamer le règlement de vos loyers lorsque quelqu'un s'arrête devant une entrée d'un de vos hôtels et ce avant que le joueur suivant ait lancé le dé. Sinon, vous ne pouvez plus percevoir ce loyer. De même, vous devez demander vos 2000 à la Banque, ainsi que le droit de construire des entrées à la Mairie, avant que le joueur suivant lance le dé. Sinon, vous devez renoncer à vos droits.

6 au lancer de dés

Si vous obtenez un 6 au lancer de dés, vous pouvez rejouer après avoir accompli vos transactions, y compris le règlement de vos loyers.

Vente aux enchères

Si vous vous retrouvez dans l'incapacité de payer, vous devez proposer une ou plusieurs de vos propriétés ou un ou plusieurs de vos terrains dans une vente aux enchères. Il n'y a aucune limite de prix, et tous les joueurs peuvent se joindre à cette vente.

Vous devez vendre au plus offrant. Il reçoit alors le titre de propriété ainsi que l'hôtel ou le terrain dans l'état : vous ne pouvez pas vendre des parties de votre propriété. Vous devez aussitôt régler le montant de votre dette, ou le maximum possible même si cela vous conduit à la faillite.

Si on vous accorde un permis de construire, mais que vous n'êtes pas en mesure de le payer, alors, si vous décidez de vendre ce terrain aux enchères, vous n'avez pas à payer le permis de construire. Le joueur qui se porte acquéreur du terrain peut alors demander un nouveau permis de construire quand l'opportunité se présente. Si vous décidez de vendre un autre terrain pour financer les nouveaux bâtiments, alors, vous devez bien sûr, payer le permis de construire.

Fin de la partie

Vous êtes éliminé lorsque vous n'avez plus ni argent, ni terrains, ni hôtels. Quand il ne reste plus que deux personnes en jeu, elles ne doivent vivre que grâce à leurs loyers : elles ne reçoivent plus de salaire en passant par la Banque.

LE VAINQUEUR

Si vous êtes la dernière personne en jeu, cela signifie que vous avez alors racheté tous les hôtels de vos adversaires.

MB
JEUX

© 1996 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Groupe Hasbro France S.A., Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., Boulevard International 55/4, 1070 Bruxelles.

Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.