

Halloween – Création LuAPE

2 à 6 joueurs

Contenu :

6 fantômes avec boulets aimantés
1 araignée aimantée
1 grand dé en bois à symboles
1 boîte noire incluse dans le plan de jeu
1 règle de jeu

But du jeu :

Tous les fantômes doivent se dégager de la toile d'araignée et atteindre la citrouille avant qu'elle n'arrive sur sa dernière case noire.

Préparatifs :

Place l'araignée dans le coin supérieur gauche du cadre devant les cases « araignée ». Place les fantômes sur la toile d'araignée devant la 1^{ère} case « grande main ».

Règle :

Jette le dé : si il indique le symbole araignée, fais-la avancer d'une case, si il indique « rond noir », tu passes ton tour, si il indique un chiffre, tu déplaces ton fantôme selon le nombre indiqué.

Attention : si la case est occupée par un autre fantôme, tu te places sur la case précédente qui est libre.

La dernière main permet au fantôme d'appuyer avec son doigt sur le bouton rouge et d'être protégé du sortilège de l'araignée.

Si ton fantôme est protégé, tu continues de jouer lorsque c'est ton tour mais tu donnes tes points à un autre fantôme.

Le jeu gagne si l'araignée est sur le boîtier noir, il faut alors appuyer dessus pour entendre son ricanement.

Les fantômes gagnent si ils ont tous été protégés par la citrouille et avant que l'araignée n'atteigne la case noire.