





GRIMACES

 De 6 à 99 ans

 3 à 5 joueurs

 Contenu : 72 cartes. 18 grandes cartes à dos rouge, 18 petites cartes à dos rouge, 18 grandes cartes à dos vert, 18 petites cartes à dos vert.

 But du jeu : Mémoriser des grimaces et en faire deviner le plus possible à son partenaire.

Règle du jeu pour 4 joueurs

On joue par équipe de 2. Une partie se joue en deux manches.
En début de partie, on désigne un joueur A et un joueur B dans chaque équipe.

Les joueurs A devront mimer alors que les joueurs B devineront les mimes de leur partenaire A.

L'équipe n° 1 prend les cartes rouges et l'équipe n° 2, les cartes vertes.
Les joueurs A se munissent des grandes cartes et les joueurs B des petites.

Les joueurs B tirent au hasard, sans les regarder, 6 cartes dans le jeu de leur partenaire.

Les joueurs A écartent de leur jeu les 12 cartes restantes et prennent en main les 6 cartes que viennent de piocher leur partenaire B.

Les joueurs A mémorisent les cartes, le premier qui se sent prêt dit "stop" et les 2 joueurs A reposent leurs cartes faces cachées.



Les joueurs B prennent en main leurs 18 cartes et tentent de deviner les grimaces mimées par leur propre partenaire.

Si un joueur B pense reconnaître une grimace, il pose la carte correspondante devant lui face cachée.

La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs B a posé 6 cartes devant lui.

Tous les joueurs retournent leurs cartes.

Les joueurs A comparent leurs 6 grandes cartes avec les 6 petites de leur partenaire B. Chaque fois qu'une petite carte est en commun avec une grande, c'est que la grimace a été trouvée. Dans ce cas, les petites cartes gagnantes sont gardées par l'équipe et valent chacune 1 point.

Puis la deuxième manche peut débiter.

Chacune des équipes reprend ses cartes restantes: les grandes cartes dont les grimaces ont été retrouvées, sont écartées définitivement de la partie tandis que celles qui parmi les 6 cartes n'ont pas été découvertes sont remises en jeu.

Les rôles sont inversés: les joueurs A deviennent les joueurs B.

A la fin de ces deux manches, on totalise les points (les petites cartes gagnées) par chaque équipe au cours des deux manches. Celle qui a le plus grand nombre de points remporte la partie.

Règle du jeu pour 3 ou 5 joueurs

Dans ces 2 cas, un seul joueur mime les unes après les autres 7 grimaces tirées au hasard dans un paquet de 18 grandes cartes. Il n'a pas besoin de les mémoriser. Les 2 ou 4 autres joueurs ont un jeu de 18 petites cartes étalé devant eux, faces découvertes. A chaque grimace mimée, le premier qui la reconnaît, repère la carte et s'en saisit à gagné. Il faut être rapide !

On vérifie immédiatement. S'il s'est trompé, le ou les autres joueurs continuent sans lui jusqu'à la grimace suivante. A la fin, on compte les cartes gagnées.

