

# Fut' Fut'

## L'ÉCUREUIL FÛTE

**Contenu du jeu:** 1 plateau de jeu, 1 écureuil "Fut' Fut'", 1 dé, 24 pommes de pin, 1 règle de jeu.

Fut' Fut', le petit écureuil fûté, a passé un bel été insouciant au coeur de sa forêt enchantée. Maintenant que soufflent les bises d'automne, Fut' Fut' est confortablement assis, au chaud dans son nid douillet de mousse et d'aiguilles de pin, attendant les orages d'hiver qui bientôt secoureront son arbre. Mais tout d'abord, il doit cueillir suffisamment de pommes de pin et les stocker pour l'hiver. Les écureuils ont un naturel curieux et joueur, ils aiment s'aventurer dans la forêt pendant l'hiver et Fut' Fut' s'amuse à cacher ses pommes de pin un peu partout. Quelles agréables surprises lorsqu'il retrouvera, au hasard de ses cueillettes, une de ses cachettes oubliées pleine de délicieuses pommes de pin!

À présent, Fut' Fut' est en quête de pommes de pin en prévision de l'hiver qui arrive, sauras-tu l'aider à les retrouver dans la forêt? Lance-toi de branche en branche à la découverte du monde de Fut' Fut' et aide-le à retrouver toutes ses pommes de pin. Bonne chance!

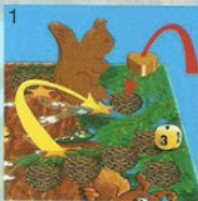
## RÈGLES DU JEU

### But du jeu:

Fut' Fut' cueille et cache, en prévision de l'hiver, de délicieuses pommes de pin. Aide-le à les retrouver dans les branches de l'arbre, et ramasse en le plus possible pour gagner la partie!

### Comment jouer

- Chaque joueur reçoit le même nombre de pommes de pin. Fut' Fut' est placé sur une étoile jaune d'une des branches de l'arbre. Le plus jeune joueur commence, puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Quand vient ton tour, lance le dé, et déplace Fut' Fut' du nombre d'étoiles jaunes indiquées par le dé. Par exemple, si tu obtiens un "3" au dé tu déplace Fut' Fut' de 3 étoiles, dans n'importe quelle direction.



1 • Si tu tombes sur une branche vide, place une de tes pommes de pin sur un des espaces vides (voir figure 1). Maintenant à toi de décider si tu veux tenter ta chance en relançant le dé, ou laisser le joueur suivant jouer. Regarde les branches qui t'entourent : sont-elles chargées de pommes de pin? Cela vaut peut-être la peine de rejouer!



2 • Si tu tombes sur une branche pleine de pommes de pin (voir figure 2), tu peux toutes les prendre pour toi! À ce moment là, ton tour est passé et tu dois donner le dé au joueur suivant.

### À la fin du jeu: qui est le gagnant?

Le jeu est terminé quand un joueur n'ayant plus de pommes de pin arrive sur une branche où il (elle) doit en placer une. Le joueur qui a le plus de pommes de pin a gagné!

**NOTE** Même si plus aucun joueur n'a de pommes de pin, le jeu continue quand même; car un joueur peut encore augmenter le nombre des siennes en se retrouvant .. sur une branche pleine!

**BONNE CHANCE!**

