

Forino

Quelle souris attrape le plus grand nombre de morceaux de fromage?
Un jeu d'adresse amusant pour 2 à 4 „souris“ affamées à partir de 3 ans.

Genre:	jeu d'adresse
Joueurs:	2 à 4 joueurs à partir de 3 ans
Contenu:	4 chats, 4 souris, 12 morceaux de fromage en bois avec anneaux métalliques, 4 cannes à pêche aux couleurs rose, bleu, nature, vert avec souris magnétiques, 1 fromage entier en pièces de bois avec couvercle, règle du jeu
Auteur:	Gattermeyer & Kapp
Illustrations:	Barbara Kinzebach

But du jeu

Il s'agit d'attraper le plus de morceaux de fromage sans être „mangé par le chat“, c.à.d. sans attraper un chat.

Préparation du jeu

D'abord installer le **fromage entier**. Puis, les **4 chats**, les **4 souris** et les **12 morceaux de fromage** sont bien mélangés et insérés. A la fin, recouvrir avec le couvercle. Chaque joueur reçoit une **canne à pêche**. A l'extrémité de la ligne pend une **souris magnétique**. Le plus jeune joueur peut commencer à „pêcher“.

Déroulement du jeu

1ère variante de jeu: pêcher un fromage

Chaque enfant peut, à tour de rôle, une fois pêcher un morceau de fromage dans le fromage entier, avec sa canne à pêche „souris“. La ligne avec l'aimant est introduit dans un trou du fromage entier et remuée aussi longtemps dans le fromage jusqu'à attraper quelque chose avec l'aimant. Ensuite la ligne est retirée. Mais attention, les trous sont de différentes tailles et la „pêche“ ne passe pas dans chaque trou!

Maintenant il faut regarder ce qui pend à la canne à pêche „souris“:

- Si c'est un **morceau de fromage**, l'enfant peut le garder.
- Si c'est une **souris**, l'enfant peut garder la souris, mais doit par contre remettre un morceau de fromage lui appartenant, dans le fromage entier.
(si l'on ne possède pas encore de morceau de fromage, on peut garder la souris)
- Si c'est un **chat**, l'enfant doit attendre le tour suivant.

Mais celui qui possède déjà une souris, peut la rejeter dans le fromage entier et **ne doit pas** attendre le tour suivant. Le chat „pêché“ est retiré du jeu.

Fin de la partie

Le jeu est fini, lorsque les joueurs sont en possession des 12 morceaux de fromage. Le gagnant est celui qui possède le plus de morceaux de fromage.

2ème variante de jeu: saisir le fromage

On joue selon les règles de la 1ère variante avec la différence suivante:

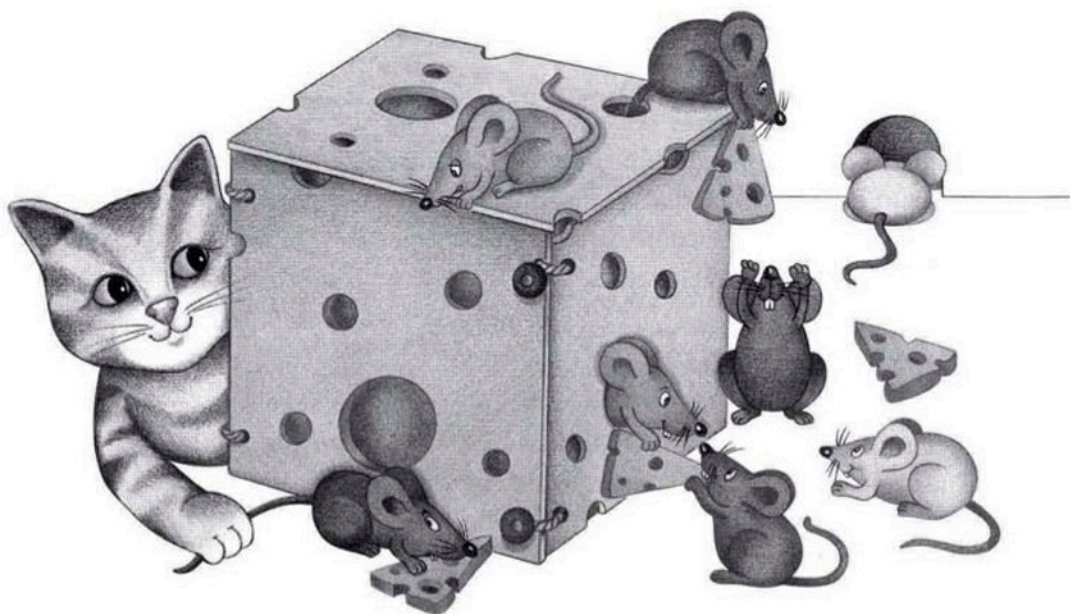
On joue **sans** ligne. Ici la souris magnétique est mise à l'autre bout de la canne à pêche.

Les joueurs passent alors la canne à pêche par des trous quelconques **des parties latérales ou du couvercle** dans le fromage entier, pour attraper les morceaux de fromage.

Qui va maintenant attraper le plus de morceaux de fromage?

Simplification pour des joueurs plus jeunes

On peut convenir, que les deux variantes soient jouées sans couvercle.



Et maintenant, les petites „souris“, amusez-vous – et pêchez beaucoup de morceaux de fromage!