

## Règles du jeu

Pour 2 joueurs ou 2 équipes de 2 joueurs.

But du jeu

Les joueurs doivent essayer d'obtenir le plus de points possible en faisant glisser les palets dans les triangles où se trouvent les points.

Déroulement du jeu

Chacun possède 4 palets. Le premier qui commence est celui qui a obtenu le moins de points lors d'un premier lancer fictif. Les 2 joueurs partent du même endroit, ils ne se mettent pas face à face. Un lancer qui arrive sur une ligne peut être considéré comme valable lorsque la moitié du palet a franchi la ligne (si le palet se trouve à cheval sur plusieurs lignes, c'est la plus grande partie du palet qui se trouve dans une zone respective qui détermine les points. Le lancer ne peut être effectué au-delà de la ligne inférieure au 7 points. Les joueurs ont le droit d'expédier les palets des autres hors de la surface de jeu, il faut cependant faire attention de ne pas en faire de même avec ses propres palets. On compte les points lorsque tous les palets ont été lancés.