

LUAPE City Tour (Monza adapté)

Thème : Course de voiture

2 à 6 joueurs

Principe de l'adaptation:

- **Cette adaptation de Monza consiste à faciliter la compréhension du plateau de jeu et son association avec le résultat des dés.**
- **le nombre de case du plateau ont été réduite de moitié tout comme le nombre de couleur.**
- **il y maintenant 3 dés au lieu de 6 et 3 couleur au lieu de 6. il y'a également une face noir sur chaque dés (proposition pour garder un peu de challenge dans les déplacement et le lancer des dés)**

Matériel

6 voitures de courses avec un socle coloré

Un plateau de jeu :



3 dés

Description :

LUAPE City Tour est une adaptation de Monza. Il s'agit d'une course de voiture où chaque joueur se déplacera sur le circuit en lançant les 3 dés à tour de rôle.

But du jeu :

Le joueur qui sera le 1^{er} à faire 3 tours du circuit sera déclaré vainqueur.

Déroulement :

Le 1^{er} joueur est la dernière personne à avoir assisté à une course de voiture (à la Tv ça compte aussi !).

Le joueur fait rouler les 3 dés à la fois sur la table. Selon le résultat, il essaiera de faire avancer sa voiture en comparant la couleur des dés avec celle des cases qui se trouvent directement devant sa voiture. A chaque fois que le joueur passe la ligne d'arrivée il reçoit une carte d'1 tour validé

Est-ce qu'il y a plusieurs des dés correspondant à la couleur des cases ?

Remarques pour les joueurs :

- Pensez à bien regarder le plateau et le comparer avec le résultat des dés pour savoir dans quel ordre avancer sur les cases.
- Chaque fois que l'on avance sa voiture d'une case, on retire le dés correspondant.
- Avec un peu de chance et en faisant bien attention, il est possible d'avancer sa voiture de 3 cases.

- Si on ne peut pas utiliser les couleurs des dés parce qu'elles ne correspondent pas à celles des cases, c'est alors au tour du joueur suivant.

Attention :

- Si un dés montre une face noire, on ne peut pas utiliser ce dés, il faudra seulement prendre en compte les dés avec une des 3 couleurs. Il est bien sûr possible d'avoir 3 dés qui montrent chacun 1 face noire. Le joueur ne peut alors pas déplacer sa voiture.
- On ne peut ni passer ni s'arrêter sur case noire.
- Il faut seulement avancer sa voiture dans le sens du circuit, il est interdit de reculer

Fin de la partie.

Le 1^{er} joueur à avoir franchi 3 fois la ligne d'arrivée remporte la partie.

Les autres joueurs peuvent continuer à jouer pour déterminer la 2^{ème} ou la 3^{ème} place.



