

8 1/2

Jenga MAKER

8+

F4528



CONTENU

28 blocs en bois • couronne en bois • 200 cartes Jenga® Maker



BUT DU JEU

À Jenga Maker, les équipes font la course pour construire des objets à l'aveugle. Un coéquipier indique comment assembler l'objet illustré sur la carte, tandis que les autres joueurs se dépêchent à tout assembler pour couronner leur construction ! Mais attention ! S'il y a erreur d'assemblage, votre équipe perd ce tour ! La première équipe à couronner trois constructions gagne !

PRÉPARATION

1. Formez une pile avec les blocs au centre de l'aire de jeu, à la portée de tous. Plus la pile est chaotique, mieux c'est.
2. Retirez la couronne de la pile et placez-la à distance égale entre les deux équipes.
3. Formez deux équipes égales. Chaque équipe décide qui sera le directeur et qui sera le constructeur pour le premier tour (si une équipe compte plus de deux joueurs, il peut y avoir plusieurs constructeurs, mais un seul directeur).
4. Il y a deux paquets de cartes, débutant (vert) et expert (rouge). Choisissez votre niveau de difficulté.
5. Mélangez le paquet de cartes et placez-le côté image vers le bas.
6. Le directeur de chaque équipe prend une carte sans la regarder !



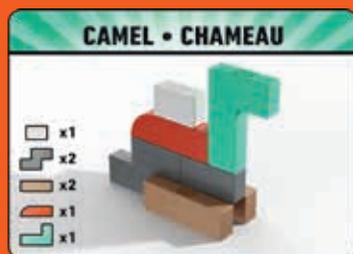
PLACE AU JEU !

À chaque tour, les équipes font la course pour assembler correctement l'objet de leur carte !

À chaque tour, les deux équipes exécutent les étapes suivantes en même temps :

Si vous êtes le directeur

1. Dites « 3, 2, 1, c'est parti ! » et retournez votre carte. Ne la montrez à personne !
2. Indiquez comment assembler l'objet illustré. Vous pouvez dire ce que vous voulez, mais vous ne pouvez faire aucun geste.



Chaque carte inclut l'image et le nom de l'objet à assembler. Vous ne pouvez pas dévoiler le nom de l'objet à vos coéquipiers avant la fin du tour. Vous pouvez cependant décrire l'objet à vos constructeurs en indiquant la forme et la

couleur des blocs, ainsi que leur nombre. N'oubliez pas : vous ne pouvez pas faire de gestes.

3. Lorsque vous croyez que l'assemblage est terminé, criez « couronne » pour indiquer à votre constructeur de prendre la couronne et de la placer sur la construction.

Si vous êtes le constructeur

1. Suivez du mieux que vous le pouvez les indications de votre directeur. Soyez rapide et n'hésitez pas à lui poser des questions si vous ne comprenez pas ses directives.
2. Lorsque vous pensez avoir terminé l'assemblage, prenez la couronne et placez-la où vous voulez sur votre construction sans la faire tomber (si une pièce tombe, vous devez remettre la couronne au centre des deux équipes avant de réparer votre construction).
3. Une fois la couronne en place, l'autre équipe s'arrête pour inspecter votre carte et votre construction. Si votre assemblage est jugé incorrect, l'équipe adverse gagne 1 point, s'il est correct vous gagnez le point.

C'est la fin du tour. Échangez les rôles entre coéquipiers afin que chaque équipe ait un nouveau directeur et de nouveaux constructeurs. Remplacez les blocs dans la pile centrale et commencez un autre tour.

Pour s'amuser davantage : À la fin du tour, essayez de deviner ce que vous avez construit sans regarder la carte.

POUR GAGNER

La première équipe à compléter et à couronner trois constructions remporte la partie.



AUTRES FAÇONS DE JOUER

MODE DE JEU À 2 JOUEURS

Dans ce mode, deux constructeurs s'affrontent en duel.

1. Piochez chacun une carte du paquet de cartes Expert. Ne la regardez pas tout de suite !
2. Retournez vos cartes en même temps et commencez votre assemblage.
3. Lorsque votre assemblage est terminé, prenez la couronne et placez-la n'importe où sur votre construction, sans la faire tomber.
4. L'autre joueur s'arrête pour inspecter la construction couronnée et s'assurer qu'elle respecte l'objet de la carte.
5. Si elle est incorrecte, vous perdez le tour et votre adversaire gagne le point. Si elle est correcte, vous gagnez un point. Commencez un autre tour. Le premier joueur à obtenir 3 points gagne !

MODE DE JEU À 3 JOUEURS

Pour une partie à 3 joueurs, suivez les règles du mode de jeu à 2 joueurs, mais vous jouez à tour de rôle. Deux joueurs s'affrontent, tandis que le joueur restant sert d'arbitre. Changez d'arbitre à chaque tour. Jouez ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait cumulé plus de victoires que les autres.

Jenga MAKER

8+

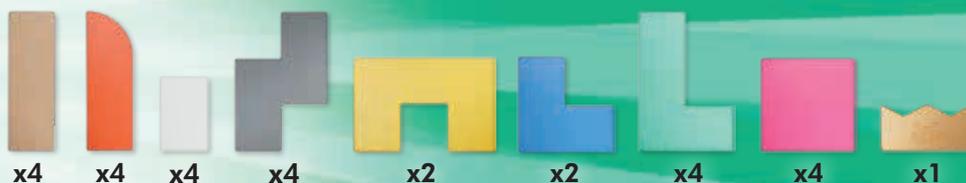
F4528



2-6

CONTENTS

28 wooden blocks • wooden crown • 200 Jenga® Maker cards



OBJECT

In Jenga Maker, teams race to build objects blindly. One teammate describes how to assemble an object from a card image, and the others rush to assemble it and crown their creation! But watch out—if you build an object wrong, your team loses the round! The first team to crown three builds, wins!

GET READY

1. Pile the blocks in the center of play so that all players can reach them. The more chaotic the pile, the better.
2. Remove the crown from the pile and place it evenly between both teams.
3. Divide into two even teams. Each team decides who will be the Director and who will be a Maker for the first round. (If you have more than two players per team, there can be multiple Makers per team but only one Director.)
4. There are two sets of cards, beginner (green) and expert (red). Choose which difficulty you'd like to play.
5. Shuffle the deck and place it with the images facing down.
6. Each team's Director draws a card, but doesn't look at it yet!



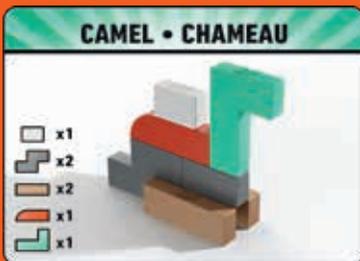
LET'S PLAY

Each round of the game, teams race to correctly build the object on their card!

Both teams, follow these steps at the same time each round:

If you're the Director

1. Count down "3, 2, 1, GO!" and then flip over your card. Don't let anyone else see what's on the card!
2. Describe how to build the object shown. You can say whatever you want, but no gesturing allowed.



Each card includes an image and name of the assembled object. You cannot tell your teammates the name of the object until the round is over. You can convey the object to your Makers by describing block shapes, colors, and counts. Just remember: no pointing!

3. When you think you have completed the build, shout "Crown" signaling your Maker to grab the crown and place it on the build.

If you're a Maker

1. Do your best to follow your Director's instructions. Be quick, and feel free to ask your Director questions if you don't understand what they're saying.
2. When you think you have completed the build, reach for the crown and place it anywhere on your creation without toppling it! (If any pieces fall off you must place the crown back between both teams before you fix your creation.)
3. Once the crown has successfully been placed – play is paused for the other team to inspect your card and creation. If it is found to be incorrect the other team is awarded a point, if it is correct you will get the point.

That's the end of the round. Teammates switch roles so each team has a new Director and new Makers. Put the blocks back in the middle and play again!

For added fun: Try and guess the build at the end of the round without looking at the card!

HOW TO WIN

The first team to complete and crown three builds wins the game!



OTHER WAYS TO PLAY

2 PLAYER MODE

In this mode, play head-to-head as Makers only.

1. Both players draw a card from the expert deck. Don't look at it yet!
2. Flip your cards over at the same time and start building.
3. When your build is finished, grab the crown and place it anywhere on your build without toppling it.
4. Pause play while the other player inspects the crowned build to make sure it matches the card.
5. If it's incorrect, that player loses the round and their opponent gets the point. If it's correct, that player gets a point. Start a new round. The first player to 3 points wins!

3 PLAYER MODE

If you want to play with three players, follow the same directions as 2 Player Mode but play in brackets. Two players face off against each other while the remaining player acts as a judge and you rotate who is the judge each bracket. Play until one player has more wins than the others.

JENGA® is a registered trademark of Pokonobe Associates. © 2022 Pokonobe Associates. Used under license from Pokonobe Associates. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks.

HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516

PN00068090

Jenga.com

PARENTS:

HASBROGAMING.COM

