



Tischkegelbahn

Spielmaterial: 1 Spielbahn, 9 Kegel, 1 Kugel, 1 Rampe, 1 Queue

Spielregel I: „Alle Neune“

Jeder Spieler hat 2 Versuche die Kugel mit Hilfe der Rampe abzuschießen.

Nach dem ersten Wurf werden die umgefallenen Kegel beiseite genommen. Nach dem zweiten Wurf werden die Punkte gezählt und aufgeschrieben. Jeder umgefallenen Kegel zählt 1 Punkt, der König zählt 2 Punkte. Wer nach der 5. Runde die **meisten** Punkte hat, ist Sieger.

Spielregel II „Abräumen“

Jeder Spieler darf die Kugel so oft abrollen, bis alle 9 Kegel umgefallen sind. Die Anzahl der Würfe wird aufgeschrieben. Wer nach der 5. Runde die **wenigsten** Punkte hat, ist Sieger.

Spielvariante zu I und II

Die Spieler benutzen anstelle der Rampe den mitgelieferten Queue.

VIEL SPASS BEIM KEGELN

Bowling de Table

Matériel de jeu : 1 plateau de jeu, 9 quilles, 1 bille, 1 lanceur, 1 queue

Règle du jeu I : "Les neuf quilles"

Chaque joueur dispose de deux tentatives pour tirer la bille en utilisant le lanceur.

Après le premier lancer, les quilles tombées sont retirées du jeu. Après le deuxième lancer, les points sont comptés et notés par écrit. Chaque quille tombée compte 1 point, le Roi vaut 2 points. Le gagnant est celui qui totalise le **plus** de points après la 5ème ronde.

Règle du jeu II : "Strike"

Chaque joueur peut lancer la bille autant de fois jusqu'à ce que toutes les neuf quilles soient tombées. Le nombre de lancers est noté par écrit. Le gagnant est celui qui totalise le **moins** de points après la 5ème ronde.

Variante au jeux I et II

Au lieu du lanceur, les joueurs utilisent la queue fournie avec le jeu.

BON AMUSEMENT ET BON BOWLING !

Tafelkegelbaan

Speelmateriaal: 1 Speelbaan, 9 kegels, 1 bal, 1 hellingbaan, 1 keu

Spelregels I: "alle negen"

Elke spel mag 2 keer de bal via de hellingbaan wegschieten.

Na de eerste worp, worden de omgevallen kegels weggehaald. Na de tweede worp worden de punten geteld en genoteerd. Elke omgevallen kegel levert 1 punt op, de koning 2 punten. Wie na de 5e ronde de **meeste** punten heeft, heeft gewonnen.

Spelregels II "opruimen"

Elke speler mag de kogel zo vaak afrollen totdat de 9 kegels zijn omgevallen. Het aantal worpen wordt genoteerd. Wie na de 5e ronde de **minste** punten heeft, heeft gewonnen.

Variaties op I en II

De spelers gebruiken in plaats van de helling de meegeleverde keu.

VEEL KEGELPLEZIER!