

# Schibbelmühle

## Règles du jeu



*Pour 2 joueurs à partir de 5 ans*

### Mis en place :

Placer la planche sur une table et les 2 joueurs se placent aux extrémités. Chaque joueur reçoit 5 palets. On place 1 balle dans le trou sur la planche milieu, l'autre balle est donnée au plus jeune joueur

### But du jeu :

Être le premier joueur à marquer 5 point. Dès qu'un joueur arrive à remplir les 3 trous opposés avec ses palets, il marque 1 point.

### Déroulement :

Les joueurs font rouler la balle d'un côté à l'autre du plateau et tentent de faire sortir la balle posée sur la planche du centre de la table. La main de lancer ne peut pas dépasser la ligne.

Dès qu'un joueur a réussi à faire sortir la balle du trou, il a le droit de faire faire glisser ses palets dans les trous à l'opposé du plateau. S'il touche une balle avec un de ses palets ou avec sa main, son tour s'arrête immédiatement. Les balles sont des obstacles qui ne peuvent pas être touchées par le joueur

adverse sinon elles sont retirées du plateau.

Lorsque tous les palets sont lancés, le joueur récupère ceux qui ne sont pas rentrés dans les trous au joueur.

Les palets rentrés dans les trous y restent jusqu'à ce qu'un joueur fasse rentrer ces 3 palets et marque 1 point.

On remet une balle dans le trou du milieu le joueur qui n'a pas lancé ses palets recommence à faire rouler la balle en premier

Le premier joueur à faire rentrer 3 palets dans les trous remporte 1 point (indiqué avec le marqueur de score).

Tous les palets sont rendus aux joueurs et on recommence depuis le début

### Fin de partie :

La partie prend fin lorsqu'un joueur marque 5 point