

RÉPONDRE AUX QUESTIONS DU DVD

1. Lorsque vous devez répondre à une question du DVD, utilisez les boutons Haut et Bas de votre télécommande pour sélectionner la catégorie indiquée par le dé que vous avez lancé. Appuyez ensuite sur Entrée pour voir la question.
2. Une fois que vous avez donné votre réponse, appuyez sur Entrée pour voir la réponse.
3. Si votre réponse est la bonne, ajoutez 1 point en révélant une colonne numérotée sur votre feuille de score.
4. Vous pouvez maintenant relancer les 2 dés pour répondre à une nouvelle question et ainsi de suite. Tant que vous gagnez vous continuez à répondre à de nouvelles questions. Si vous donnez une mauvaise réponse, c'est alors au tour de l'autre joueur ou de l'autre équipe.

Remarque : ne sélectionnez pas la partie Question Finale sur le DVD avant d'avoir donné le nombre de réponses convenu en début de jeu car cela arrêterait le jeu ! Si vous entrez dans cette partie par erreur, laissez le DVD vous posez la question mais donnez une mauvaise réponse. Vous pourrez ainsi revenir en arrière pour sélectionner la catégorie que le dé vous indique et ainsi continuer à jouer.



GAGNER LA PARTIE

1. Dès que vous avez donné le nombre de réponses convenu en début de jeu, vous pouvez sélectionner la partie Question Finale sur le DVD. Appuyez sur Entrée pour valider.
2. Une fois que vous avez donné votre réponse, appuyez sur Entrée pour voir si elle est exacte.
3. Si votre réponse est fautive, sélectionner Faux sur l'écran et appuyez sur Entrée. C'est alors à l'autre joueur ou équipe de jouer. Vous pourrez retenter votre chance au prochain tour !
4. Si votre réponse est la bonne, sélectionner Exact et appuyez sur Entrée. **Vous avez gagné la partie !**

Remarque : si le DVD est ejecté du lecteur, puis réinséré, il démarrera automatiquement sur l'écran de sélection du jeu.

Si vous rencontrez des difficultés techniques, commencez par vérifier s'il y a de la poussière, des empreintes de doigts ou des taches sur le DVD. Pour nettoyer le disque, utilisez un chiffon doux et essuyez-le en ligne droite depuis le centre du disque vers le rebord. Si le problème persiste, veuillez contacter notre Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD, Tel : 08.25.33.48.85 - email : conso@hasbro.fr

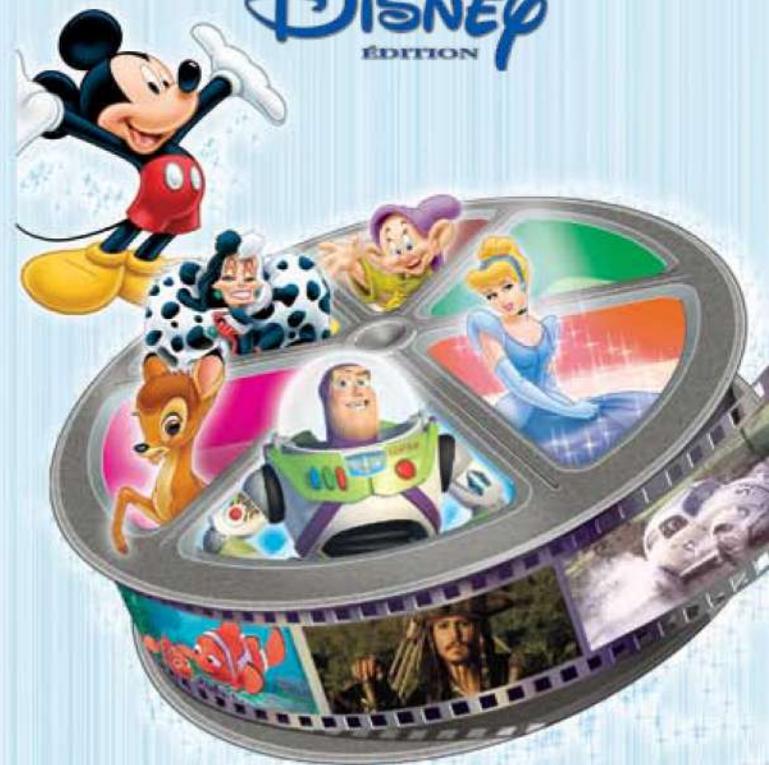
© Disney. © Disney. Pixar.

Les questions figurant sur cette édition de Trivial Pursuit™ sont protégées par le droit d'auteur © 2007 Horn Abbot International Limited. Un jeu Horn Abbot sous licence Horn Abbot International Limited, titulaire de la marque "Trivial Pursuit". Horn Abbot International Limited, Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



030744740/44743101 00

Trivial Pursuit
DVD
Disney
ÉDITION



RÈGLES DU JEU

De 2 à 24 joueurs (par équipe)
8 ans et plus

BUT DU JEU

Être le premier joueur à répondre à un nombre de questions défini en début de partie (6 en mode Facile, 9 en mode Moyen et 12 en mode Difficile) données soit par les cartes, soit par le DVD. Il faut enfin répondre à la Question Finale pour remporter la partie.

CONTENU

1 DVD interactif (lecteur DVD non inclus), 100 cartes questions-réponses, 1 dé Catégorie, 1 dé Carte/DVD, 2 feuilles de score et 2 feuilles cache-score.

PRÉPARATION

- Si vous êtes plus de 2 joueurs à participer, répartissez-vous en 2 équipes avant de commencer.
- Chaque joueur ou équipe prend 1 feuille de score et 1 feuille cache-score. Décidez ensuite combien de bonnes réponses chaque joueur ou équipe doit donner pour gagner (6, 9 ou 12).
- Tirez à pile ou face pour savoir qui commence en premier.
- Mettez le DVD dans votre lecteur DVD. Après une séquence d'introduction, le DVD attend vos instructions sur la page Menu. Si votre lecteur ne démarre pas automatiquement la lecture du DVD, appuyez sur la touche Lecture de votre télécommande. Désignez un joueur qui sera en charge de la télécommande du DVD durant la partie.

NOTER LES POINTS

- Utilisez la feuille cache-score pour cacher toutes les colonnes numérotées sur la feuille de score.
- Chaque fois que vous donnez une bonne réponse, découvrez une colonne numérotée en décalant cette feuille cache-score d'une colonne vers la droite.

SÉLECTION DU JEU

Le DVD de cette édition Trivial Pursuit™ Disney contient 10 jeux préenregistrés. Ces 10 jeux sont tous différents. Ils sont listés à l'intérieur de la jaquette du DVD, pour vous permettre de cocher ceux auxquels vous avez déjà joué.

Pour choisir un jeu, utilisez votre télécommande pour aller sur le numéro du jeu choisi et appuyez sur la touche Entrée.

Une fois que vous avez choisi le jeu, le tableau des Catégories apparaît à l'écran.

Remarque : si vous avez sélectionné le mauvais jeu, vous pouvez revenir en arrière en sélectionnant Nouveau Jeu à l'écran.

DÉROULEMENT DU JEU

Lorsque c'est votre tour, lancez les 2 dés.

- Le dé Carte/DVD vous indique si vous devez répondre à une question provenant du DVD ou d'une carte.
- Le dé Catégorie vous indique la catégorie de question à laquelle vous allez devoir répondre.



	Héros et Héroïnes Les exploits et les aventures des héros et héroïnes de vos films Disney favoris.
	Il Était Une Fois... Les détails et les anecdotes autour des films Disney.
	Les Méchants Tout sur les méchants et leurs actes maléfiques.
	La Ronde Des Personnages Connaissez-vous bien les personnages secondaires des dessins animés et des films ?
	Décor et Accessoires Tout sur les lieux et les accessoires. Où se passait l'histoire ? Avec quelle voiture ?
	Le Monde Magique De Disney Des questions sur le monde de Disney : des parcs à thèmes aux anecdotes sur la réalisation des films.

RÉPONDRE AUX QUESTIONS DES CARTES

1. Un des autres joueurs prend la première carte du paquet et lit la question correspondant à la catégorie du dé.
2. Les réponses aux questions sont inscrites au dos de chaque carte. Une fois utilisée, mettez la carte de côté.
3. Lorsque vous répondez correctement à une question, inscrivez-vous 1 point en dévoilant une colonne numérotée sur votre feuille de score. Relancez ensuite les 2 dés et répondez à la question suivante et ainsi de suite. Vous pouvez continuer à jouer tant que votre réponse est exacte. Si votre réponse est inexacte, votre tour est terminé : c'est alors à l'autre joueur ou à l'autre équipe de lancer le dé.

