



CONTENU

- 1 jardin et 2 couloirs de parcours, avec 2 petits chiens,
- 1 socle avec 2 boutons,
- 1 niche,
- 2 portillons,
- 5 balles colorées,
- 1 feuille d'autocollants.

BUT DU JEU

Etre le joueur dont le petit chien aura rapporté le plus de balles en fin de partie.

ASSEMBLAGE

Pose le jeu sur une surface plate protégée par une nappe par exemple. Regarde la photo qui figure derrière la boîte de jeu pour t'aider à assembler les différentes parties du jeu.

1. Colle les autocollants représentant les yeux des chiens sur les emplacements correspondants : la paire d'yeux entourée de jaune va sur le petit chien jaune !
2. Appose les autres autocollants : un sur la porte de la niche, un sur le toit, et un sur chaque écuelle des chiens.
3. Fixe la niche sur le support de jeu.
4. Fixe les deux portillons blancs dans les trous de la base de jeu.

5. Relie le socle avec les deux boutons au reste de la base.

PREPARATION

1. Mets les cinq balles dans le jardin, devant la niche.
2. Choisis ton petit chien et installe-toi devant le bouton qui lui correspond.

POUR JOUER

Quel petit chien est le plus rapide ? A toi de jouer pour le découvrir !
Comptez « un... deux... trois... partez ! ». Appuie alors le plus vite possible et le plus souvent possible sur ton bouton. Regarde ton petit chien courir jusqu'au portillon, bondir dans le jardin et attraper une balle. Puis c'est la dernière ligne droite tandis qu'il rapporte la balle sans la lâcher... avant de repartir en chercher une autre !

Tant qu'il reste des balles dans le jardin, la course continue. Si un des chiens perd une balle en route, remets-la aussitôt dans le jardin.

LE GAGNANT

Le joueur dont le petit chien a rapporté le plus de balles a gagné la partie !

RANGEMENT DU JEU

Pour ranger le jeu dans sa boîte, démonte la niche, les portillons et sépare le socle avec les boutons de la base de jeu.

