



4+  
2-6  
15'

### BUT DU JEU

Réunir le maximum de familles de quatre cartes identiques pour gagner la partie.

### PRÉPARATION

- Un joueur mélange les cartes.
- Il distribue trois cartes à chacun des joueurs.
- Les cartes restantes sont posées en pile, face cachée.
- Chaque joueur peut regarder ses cartes à tout moment de la partie.
- Le joueur le plus jeune commence, les tours se déroulent dans le sens des aiguilles d'une montre.



Si un joueur possède trois cartes identiques dès la distribution des cartes, il doit remettre ses cartes dans la pile, les mélanger et tirer trois nouvelles cartes

### COMMENT JOUER

À son tour, le joueur A demande à l'un de ses adversaires (joueur B) s'il possède des cartes identiques à l'une de celles qu'il a déjà pour en avoir quatre identiques. Le joueur A doit demander de la manière suivante: « **S'il-te-plaît, as-tu...** » puis reproduire l'expression du visage qui figure sur la carte qu'il souhaite obtenir (ex: se tirer les oreilles et fermer un œil).

#### Si le joueur B possède une ou plusieurs cartes identiques :

- Il doit la ou les donner au joueur A.
- Si le joueur A possède maintenant quatre cartes identiques, il les pose devant lui.
- Le joueur A peut continuer à jouer tant qu'il obtient des cartes.

#### Si le joueur B ne possède pas de carte identique :

- Il tire la langue au joueur A pour signifier qu'il n'en a pas.
- Le joueur A doit alors prendre une seule carte dans la pile ou à l'un des autres joueurs si la pile est vide.
- Le tour du joueur A est terminé et le joueur suivant peut commencer son tour.

Si un joueur n'a pas de cartes pendant ou au début de son tour, il doit alors prendre une carte dans la pile ou à l'un des autres joueurs si la pile est vide.

### FIN DU JEU

Lorsque tous les ensembles de quatre cartes identiques ont été reconstitués, chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il a accumulées. Le joueur qui en a le plus est déclaré vainqueur.

FAIS LA BONNE  
GRIMACE !

