

Rédactrice de la série **ColorCards®**: Vanessa Harrison
MRCSLT

Photographie: DM Bradford, Aylesbury Studios.

Traductions réalisées en collaboration avec
First Edition Translations Ltd, Cambridge.

Première publication en 1998 par **Winslow Press Ltd**,
Telford Road, Bicester, Oxon OX6 0TS, Royaume-Uni.

Copyright © Winslow Press Ltd, 1998

Tous droits réservés. Toute reproduction, représentation ou
sauvegarde dans un système de recherche documentaire,
intégrale ou partielle, de cet ouvrage, par quelque procédé
que ce soit (électronique, mécanique, photocopie,
enregistrement ou autre) effectuée sans l'autorisation
préalable des auteurs ou de leurs ayants droit est interdite.

ColorCards® est une marque déposée.

001-3731/Imprimé en Grande-Bretagne/1020

ISBN 0 86388 193 9

Introduction

Ce paquet de cartes *ColorCard* est un outil pédagogique
conçu pour faciliter tout un éventail d'apprentissages du
langage.

Les objets illustrés appartiennent à vingt-quatre
catégories, organisées par groupes de quatre. Le
vocabulaire est intéressant et stimulant et les cartes sont
attrayantes. Le paquet comprend 96 illustrations, toutes en
double, soit 192 cartes en tout.

Les spécificités de *Multi-Match* sont les suivantes:

- ▶ Les cartes sont organisées par sujet, par groupes de quatre
- ▶ Chaque groupe traite d'un thème différent
- ▶ Le vocabulaire est étendu et axé sur les adjectifs et les noms
- ▶ Chaque carte est en double
- ▶ Certaines cartes montrent un objet simple, d'autres montrent un petit groupe d'articles
- ▶ Le sommaire est présenté de deux façons différentes pour une plus grande souplesse d'usage
- ▶ Accompagnées des futurs tableaux d'affichage à pince, ces cartes seront idéales pour jouer au loto.

Liste des cartes par catégories

Couleurs				
Argent	clés	ciseaux	clés (outils)	trophée
Blanc	balance de cuisine	fer à repasser	lampe de bureau	coquillages
Bleu	stylos	ficelle	casseroles	flacons
Doré	trompette	bijoux	montre	médailles
Jaune	théière	tournesols	citron	jouet de bain
Marron	sac à main	chocolat	coffret à bijoux	ours
Noir	sèche-cheveux	tasse & soucoupe	téléphone portable	radio-cassette
Orange	ballon de basket	jus de fruit	bouilloire	oranges
Rose	fleurs	maquillage	mouchoirs en papier	poupée
Rouge	seau	voitures	peinture	lampe de poche
Vert	poivron	grenouille	valise	feuille
Violet	miroir et peigne	classeurs	gobelet	gants
Motifs et formes				
Anneaux	petits pains	tambourin	jeu d'anneaux	bracelets
Carreaux	parapluie	rideaux	couverture	chemise
Carrés	échiquier	cubes	coussin	biscuits
Cercles	peintures	assiettes	pièces de monnaie	pendule
Cœurs	carte	porte-monnaie	savonnettes	boîte
Etoiles	étoile de mer	bougie	autocollants	mobile
Losanges	cerf-volant	tissu	cartes à jouer	gâteaux au sucre glace
Ovales	ballons	cadre	œufs	pain
Rayures	pichet	chaussettes	dentifrice	écharpe
Rectangles	lettre	boîte à chaussures	billets de banque	clavier d'ordinateur
Taches/Points	chien	tasses	dés	dominos
Triangles	cintres	sandwich	triangle	fromages

Liste alphabétique des illustrations

A

assiettes
autocollants

B

balance de cuisine
ballon de basket
ballons
bijoux
billets de banque
biscuits
boîte
boîte à chaussures
bougie
bouilloire
bracelets

C

cadre
carte
cartes à jouer

casseroles
cerf-volant
chaussettes
chemise
chien
chocolat
cintres
ciseaux
citron
classeurs
clavier d'ordinateur
clés
clés (outils)
coffret à bijoux
coquillages
coussin
couverture
cubes

D

dentifrice
dés
dominos

E

écharpe
échiquier
étoile de mer

F

fer à repasser
feuille
ficelle
flacons
fleurs
fromages

G

gants
gâteaux au sucre glace
gobelet
grenouille

J

jeu d'anneaux
jouet de bain
jus de fruit

L

lampe de bureau
lampe de poche
lettre

M

maquillage
médailles
miroir & peigne
mobile
montre
mouchoirs en papier

O

œufs
oranges
ours

P

pain
parapluie
peinture
peintures
pendule
petits pains

pichet
pièces de monnaie
poivron
porte-monnaie
poupée

R

radio-cassette
rideaux

S

sac à main
sandwich
savonnettes
seau
sèche-cheveux
stylos

T

tambourin
tasse & soucoupe
tasses
téléphone portable
théière
tissu
tournesols 4
triangle
trompette
trophée

V

valise
voitures

Utilisation des couleurs, motifs et formes Multi-Match

Voici quelques suggestions de jeux et activités à pratiquer avec *Multi-Match*. Chacune fait appel à plusieurs facultés et permet de travailler sur différents aspects de l'expression orale. Votre présentation devra être adaptée afin que le degré de difficulté de l'activité corresponde au niveau de l'étudiant.

Appairage d'illustrations

Sélectionnez un petit nombre d'illustrations en double. Demandez à l'étudiant de trouver les paires. Augmentez le nombre de cartes sélectionnées pour développer l'attention et la perception visuelle.

Ou bien cachez les cartes dans la pièce et placez un jeu identique sur la table. Demandez aux étudiants de trouver les cartes cachées et de les appairer avec celles qui sont disposées sur la table.

Classement

Choisissez des illustrations appartenant à un ou plusieurs groupes, par exemple le rouge et le violet. Demandez aux étudiants de classer les illustrations par couleur.

Ou bien demandez-leur de classer les illustrations selon

d'autres critères, comme par exemple objets animés et non animés, ou par taille.

Choix

Montrez une sélection d'illustrations. Attribuez une activité à chaque étudiant à tour de rôle, comme par exemple faire la cuisine ou se préparer pour sortir. Demandez-leur de trouver les objets illustrés dont ils pourraient avoir besoin.

Pareil et différent

Montrez deux cartes à l'étudiant et demandez-lui en quoi les objets sont semblables et en quoi ils diffèrent. Par exemple, les clés et les ciseaux sont argentés et sont en métal. Pourtant, ils ont des fonctions *différentes*: les clés servent à ouvrir quelque chose, les ciseaux servent à couper.

Qu'est-ce qui manque?

Montrez un groupe d'illustrations. Nommez-les avec les étudiants. Enlevez une illustration pendant qu'ils ne regardent pas. Demandez quelle illustration a disparu. Augmentez la difficulté de l'activité, d'abord en augmentant le nombre de cartes sélectionnées, puis en enlevant plusieurs cartes.

Jeux codifiés

Familles de cartes

Choisissez les cartes par groupes de quatre pour qu'il y ait autant de groupes que de participants. Par exemple, il faudra 16 cartes pour 4 joueurs. Montrez les cartes en expliquant que chaque joueur doit réunir un groupe donné. Il pourra par exemple y avoir des cercles, des carrés, des étoiles ... des triangles. Demandez à un joueur de retourner une carte, de la nommer et de décider si elle fait partie du groupe en sa possession. Dans l'affirmative, l'étudiant la garde. Dans la négative, il la remet sur la table. Poursuivez à tour de rôle, en encourageant chacun à mémoriser l'emplacement des cartes qu'il lui faut. La partie se termine lorsqu'un joueur a rassemblé un groupe complet de quatre cartes.

Liens

Choisissez deux cartes de chaque groupe (à savoir deux cercles, deux rouges, deux à carreaux etc.) soit au total 48 cartes. Battez-les et étalez-les sur la table, face en dessous. Demandez à un joueur de retourner deux cartes en veillant à les remettre exactement au même endroit. S'il réussit à établir un lien acceptable entre les cartes, il ramasse les cartes et les pose devant lui. S'il ne parvient pas à établir de lien (avec ou sans l'aide des autres participants, en fonction des règles que vous avez fixées), il doit les retourner à nouveau. Les liens possibles seront, par exemple, l'œuf et l'orange parce que ce sont des aliments,

les classeurs et le pichet parce qu'ils sont de la même couleur, le bracelet et le coffret à bijoux, parce que l'un peut être conservé dans l'autre, le dentifrice et le jouet de bain parce qu'ils appartiennent tous à la salle de bains ou la théière et le téléphone parce qu'ils commencent tous deux par le même son. Poursuivez le jeu à tour de rôle, en encourageant chacun à mémoriser l'endroit où se trouvent les cartes.

La partie se termine lorsque toutes les cartes ont été ramassées ou lorsqu'il n'y a pas moyen d'appairer les dernières cartes.