




F

 **Age** : 6-99 ans

 **Nombre de joueur** : 2

 **Contenu** : 2 sets de 9 cônes (6 grands cônes + 3 petits cônes)
+ 30 cartes "défi".

 **But du jeu** : être le premier joueur à construire un château identique à celui figurant sur la carte.

 **Préparation du jeu** : chaque joueur reçoit 1 set de 9 cônes qu'il place sur la table devant lui. Les cartes défis sont posées en tas, faces cachées, au centre des joueurs.

Déroulement du jeu : le plus jeune joueur tire la 1ère carte de la pioche et la place, face découverte, sur la table de façon à être visible par les 2 joueurs.

Au top départ, les joueurs cherchent parmi les différentes faces des cônes celles qui correspondent à la façade du château et ils les positionnent de telle façon que la construction obtenue soit identique au modèle.

NB : en empilant les petits cônes au sommet des grands cônes, on obtient de nouveaux graphismes de façade ...

Dès qu'un joueur pense avoir terminé son château, il stoppe la manche : Si sa construction est conforme au château représenté sur la carte, il la gagne, dans le cas contraire, la carte est gagnée par l'adversaire.

Le deuxième joueur tire alors une nouvelle carte et la partie reprend.

Fin de la partie :

Le premier joueur à gagner 5 cartes remporte la partie.