



F

 Ages : 5-9

 Nombre de joueurs : 3-4

 Contenu : 32 cartes + 4 canards + 3 bouées.

 But du jeu : récupérer le moins de cartes possibles.

 Préparation du jeu : les bouées sont posées au centre de la table (on pose toujours une bouée de moins que le nombre de joueurs). Chaque joueur choisit un canard et le garde près de lui. Le paquet de 36 cartes est mélangé. Le donneur distribue toutes les cartes.

Déroulement du jeu : le plus jeune joueur commence et pose la carte de son choix (ex : carte 5). Le joueur suivant doit alors poser par-dessus la carte précédemment jouée, une carte dont le chiffre est juste au-dessus ou juste en dessous du chiffre de la carte posée, (dans notre exemple : carte 6 ou carte 4). Si le joueur ne peut pas jouer, la série est donc stoppée. Le joueur récupère la dernière carte jouée et la pose devant lui. Il pose alors une nouvelle carte de son choix sur le tas de cartes et c'est au tour du joueur suivant de jouer.



NB : les cartes 8 ne peuvent être suivies que par les cartes 7. Les cartes 1 ne peuvent être suivies que par les cartes 2.



Carte STOP MUSIQUE : quand un joueur pose une carte Stop Musique sur une ou plusieurs autres cartes, tous les joueurs se précipitent pour poser leur canard sur une des bouées au centre de la table. Le joueur qui se retrouve sans bouée récupère l'ensemble des cartes du centre de la table, les pose devant lui faces visibles et rejoue la carte de son choix.



Fin de la partie : la manche s'arrête quand un joueur pose sa dernière carte. Le gagnant est le joueur qui totalise le moins de cartes en comptant les cartes ramassées et celles restantes de son jeu.