

OUDORDODO

A partir de 4 ans. Durée : 5 mn.

Matériel : 24 cartes, 18 jetons, 10 "jetons Dodo", une règle du jeu. Le tout rangé dans une boîte en carton très fort à tiroir.

But du jeu : être le premier à gagner 5 jetons.

Déroulement du jeu : toutes les cartes sont disposées face visible sur la table. Le premier joueur, appelé le "meneur du jeu", cache Dodo sous l'une des cartes. Le joueur suivant pose une question. Ex : "Dodo dort-il chez un animal à plumes ?". Le meneur de jeu doit répondre par oui ou par non. Si la réponse est oui, le joueur qui a posé la question retourne tous les animaux qui n'ont pas de plumes. Si la réponse est non, il retourne tous les animaux qui ont des plumes. Puis il tente sa chance et donne une solution, même au hasard. S'il n'a pas trouvé Dodo, c'est au joueur suivant de poser une question.

A chaque fois que Dodo est trouvé, on gagne un jeton.

Variantes : on peut diminuer le nombre de cartes pour les plus petits. Pour les plus grands, on peut ne pas retourner les cartes au fur et à mesure des informations données, afin de travailler la mémoire...

Permet de travailler : la logique, le langage, la mémoire.