

La coccinelle multicolore

Jeu printanier de dé avec des points de couleur,
pour 2 à 6 joueurs de 3 à 8 ans.
Avec une marionnette en tissu.

Idée : Anja Dreier-Brückner
Illustration : Anja Dreier-Brückner
Durée de la partie : env. 10 minutes



« Youpi, c'est le printemps ! » se réjouit la coccinelle en sortant de sous un immense tas de feuilles. Heureuse comme tout, elle agite ses quatre ailes, trie ses sept points et étire ses six petites pattes au soleil. Puis elle s'envole vers le pré où a lieu la grande Fête du Printemps. Sur son chemin, elle aimerait bien s'habiller à la mode du printemps. Pourras-tu l'aider ?

Contenu

- 1 marionnette coccinelle
- 1 fleur en tissu
- 7 petites coccinelles
- 12 points de couleur (3 blancs, 3 bleus, 3 jaunes et 3 verts)
- 12 points autoagrippants avec film autocollant
- 1 dé
- 1 règle du jeu

But du jeu

Qui récupérera le plus vite possible deux petites coccinelles en ayant de la chance au dé ?

Préparatifs

Avant de commencer à jouer, appliquez un point autocollant sur chaque point en couleur.

Poser la fleur en tissu au milieu de la table et répartir dessus les 12 points de couleur. Poser les petites coccinelles à côté. Préparer la marionnette et le dé.

Déroulement de la partie

Vous jouez plusieurs tours. Le joueur qui a le plus de taches de rousseur commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le plus jeune qui commence. Il prend la marionnette, l'enfile sur son poignet droit ou gauche et lance le dé une fois.

Qu'indique le dé ?

- **Une couleur ?**

Tu as alors le droit de prendre un point de cette couleur dans la fleur et de le poser sur n'importe quel cercle de la coccinelle marionnette. Plus tard pendant le jeu, tu poseras aussi le point de couleur, même si c'est un autre joueur qui a la coccinelle marionnette.

Attention ! Si la couleur montrée par le dé n'est plus disponible, tu n'as pas de chance.

- **La coccinelle ?**

Si tu as déjà la marionnette, tu as le droit de la garder. Si tu ne l'as pas, tu as le droit de la prendre et de l'enfiler sur ton poignet droit ou gauche.

Attention : si un point de couleur se détache, vous le reposez tout de suite sur la marionnette.

C'est au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre de jouer et de lancer le dé.

Fin du tour :

Le tour se termine lorsque l'on pose le septième point de couleur sur la coccinelle. Celui qui a la marionnette à ce moment-là prend une petite coccinelle en récompense.

Nouveau tour :

Tous les points de couleur sont remis sur la fleur. Le gagnant du tour donne la marionnette au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

La partie est terminée lorsqu'un joueur récupère une deuxième petite coccinelle. Ce joueur est le gagnant et peut accompagner la coccinelle à la Grande Fête du Printemps.