

# LE RALLYE DES GRENOUILLES

C'est la course des grenouilles dans le marais.

Chaque joueur doit faire avancer sa grenouille le plus rapidement possible afin d'être le premier à franchir la ligne d'arrivée.

A son tour, le joueur lance le dé et en fonction du résultat avance sa grenouille (1 chance sur 3), la recule (1 chance sur 3), passe son tour (1 chance sur 6) ou avance sa grenouille et rejoue (1 chance sur 6).

Chaque grenouille est constituée d'un bloc en bois et de 2 cordelettes (une pour les pattes arrières, une plus courte pour les pattes avant).

Pour avancer ou reculer sa grenouille, le joueur bloque la patte indiquée par le dé et tire sur sa grenouille jusqu'à ce que la cordelette soit tendue.

Ensuite, les pattes sont remises en position neutre, et c'est au joueur suivant de jouer.

## **Qui gagne ?**

Le premier joueur dont les 2 pattes avant franchissent la ligne d'arrivée est déclaré vainqueur.