

# TÊTE DE... PIOCHE !

Jeu d'observation convivial et rapide pour petits et grands.

## **But du jeu :**

Ne plus avoir de carte en mains.

Matériel :

- 30 cartes dos bleu représentant 4 animaux,
- 25 cartes "témoin" dos rouge représentant 2 animaux.

## **Préparation :**

Empiler les cartes par couleur. Chaque joueur reçoit 5 cartes dos bleu qu'il pose devant lui face découverte. Retourner la première carte témoin (dos rouge).

## **Règle du jeu :**

Sur chaque carte témoin (dos rouge) figurent 2 animaux. À chaque tour, les joueurs se débarrasseront simultanément de leurs cartes selon le schéma suivant :

<b>Carte témoin face découverte</b>	<b>Cartes à déposer par le joueur</b>
Aucun animal barré	Toutes celles où figurent les 2 animaux de la carte témoin
Un animal barré	Toutes celles où figure l'animal non barré de la carte témoin
Deux animaux barrés	Toutes celles où ne figurent pas les animaux barrés de la carte témoin

Lorsqu'un joueur ne peut pas se débarrasser d'une carte, il en pioche une de la pile bleue et attend le prochain tour. À la fin de chaque tour, l'un des joueurs devra retourner une autre carte témoin (dos rouge)... et ainsi de suite.

A partir de 4 ans

De 2 à 4 joueurs

Collection Piatnik ÉVEIL – Réf. 7849 – Auteur : Theora Design