

GOBBLET

PRESENTATION

- un plateau de 16 cases;
- 24 "Gobblers" en bois: 12 clairs et 12 foncés.

BUT DU JEU

Aligner 4 Gobblers à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (fig. 1).

PREPARATION

Chaque joueur range ses pièces en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses go successivement les plus petites (fig. 2).

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

A tour de rôle, chaque joueur doit :

- soit mettre en jeu un nouveau Gobblet (fig. 3),
- soit déplacer un de ses Gobblers déjà en jeu (fig. 4).

Les Gobblers empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours une des pièces du des d'une des piles.

Un nouveau Gobblet mis en jeu doit être obligatoirement placé sur une case vide, sauf si l'adver: a 3 Gobblers alignés: dans ce seul cas, on peut prendre un Gobblet à l'extérieur du plateau pour gober une de ces 3 pièces.

Une fois engagé, un Gobblet ne peut pas être ressorti du jeu.

Un Gobblet peut être déplacé même si toutes les pièces ne sont pas encore sur le plateau.

Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale puis en le reposant sur une case ' ou sur une case occupée par un Gobblet de taille inférieure, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé).

Tout Gobblet plus petit peut être gobé (fig. 5).

Un joueur peut gober ses propres pièces (fig. 6).

Lorsqu'un Gobblet déjà en jeu est touché, il doit impérativement être joué.

En soulevant un de ses Gobblers, un joueur peut découvrir une pièce adverse qui complète une l gagnante: si il ne peut pas reposer son Gobblet sur une des 3 autres pièces composant cette ligr perd la partie (fig. 7).

FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur a 4 Gobblers alignés, il gagne la partie (fig. 2).

DUREE D'UNE PARTIE

De 10 à 20 minutes. En tournoi, il est possible d'allouer à chaque joueur un temps limité.

Un jeu créé par Thierry Denoual

® & © 2001 T. Denoual - Blue Orange Games U.S.A.
