

WILLI LE LUTIN

Willi le lutin de la forêt court à travers les bois. Tous les champignons qu'il rencontre lui font venir l'eau à la bouche. Le joueur qui l'aidera à trouver le plus grand nombre de bons champignons sera nommé aide-lutin.

But du jeu :

- les joueurs essaient de ramasser le plus de bons champignons possible.

Déroulement du jeu :

1°) Distribuer les champignons :

- déplacer Willi sur le plateau de jeu en jetant le dé.
- placer un champignon là où il s'arrête. Les endroits où les champignons poussent sont marqués sur le plateau de jeu.
- Avant de placer le champignon, il faut montrer sa partie inférieure : tous les joueurs doivent pouvoir voir le champignon.
- * s'il est bon, il rapporte plus tard 2 points (pas de marque sur le champignon) ;
- * s'il est véreux, il rapporte qu'un seul point plus tard (vers) ;
- * ou rapport un point en moins (point noir) comme champignon non comestible.

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle jusqu'à ce que Willi ait distribué tous les champignons de la forêt. Il faut essayer de retenir l'endroit où se trouvent les différents champignons.

2°) Ramasser les champignons :

- on peut garder le champignon ;
- on peut en faire cadeau à un autre joueur.

Les joueurs à la mémoire infailible ne regardent pas sous le champignon, mais attendent la fin du jeu pour savoir s'il s'agit d'un bon champignon, véreux ou non comestible.

Jetez le dé à tour de rôle jusqu'à ce que tous les champignons aient été ramassés.

Fin du jeu :

Lorsque tous les champignons sont ramassés, on les retourne et on compte les points comme indiqué précédemment. Celui qui obtient le plus de points gagne la partie.

Variante pour les plus jeunes :

Le dé ne sera pas utilisé. Au début du jeu, regardez tous les champignons. Chaque joueur place à tour de rôle un champignon sur une case à champignon quelconque. Lors du ramassage des champignons, le joueur dont c'est le tour place Willi sur une case quelconque et prend un champignon qui s'y trouve. Il peut faire cadeau de son champignon ou le garder. C'est ensuite au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.