

LA BONNE PAYE

Le plateau de jeu représente les 31 jours d'un mois (de 31 jours !!). A chaque journée correspond une action !

En début de partie, on décide du nombre de mois (donc de tour) qui sera joué. Chaque joueur reçoit ensuite une somme d'argent. A tour de rôle, les joueurs lancent le dé, déplacent leur pion et appliquent l'action associée à la case d'arrivé.

Au fil de vos déplacements, vous allez tomber sur les cases courriers et transactions :

Courrier

Vous piochez 1 à 3 courriers selon ce qui est indiqué. Vous appliquez ensuite les actions qui sont indiquées. Ces cartes peuvent :

- faire gagner de l'argent (ristourne pour achat, gain de loterie, etc...)
- obliger à régler vos dettes (honoraires de médecin, facture réparation de voiture, etc...)
- ne rien faire du tout (carte postale, pub, etc...)

Transactions

Sur ces cases, vous piochez une carte transaction. Ces cartes vous proposent de faire une affaire. Vous pouvez ainsi acheter un tracteur agricole, une piscine, etc... Chaque produit présente une valeur d'achat et une valeur de vente. Vous évaluez ainsi le gain potentiel en cas de vente.

Achat et vente des cartes transactions

Lors de l'achat, vous pouvez utiliser votre trésorerie (argent que vous possédez !!), argent que vous avez en épargne (encore faut-il avoir épargné !!) ou emprunter. Quant à la vente, elle ne peut se produire que si vous arrivez sur une case 'faites vos ventes'. A chaque, vente une commission est appliquée et permettent aux autres joueurs de gagner éventuellement une petite somme.

Jour de paye

Arrêt obligatoire pour tous les joueurs (quelque soit le résultat du dé). Il vous faut alors :

- recevoir 6500 francs (pour les nostalgiques du Francs !!)
- encaisser les intérêts de votre épargne
- régler vos factures accumulées
- et bien d'autre encore ...

Bien d'autres événements vous permettront de gagner de l'argent, ou au contraire vous obligeront à en dépenser.