

## F RÈGLE DU JEU

**Contenu** 1 plateau de jeu, 36 boules Rolit®, la règle du jeu.

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Durée d'une partie : ± 15 minutes.

**But du jeu** Bloquer les boules de ton adversaire et les lui capturer en les faisant pivoter pour faire apparaître ta propre couleur. Le joueur qui a le plus de boules d'une même couleur présentes sur le plateau de jeu a gagné !

### PRÉPARATION

**Place le plateau de jeu sur la table.** Tu peux choisir entre quatre couleurs : le rouge du singe, le jaune du lion, le gris de l'éléphant et le vert du crocodile. Décidez ensemble de la couleur de chacun et installez-vous en face du bouton (sur le bord du plateau de jeu) de votre couleur.

**Pour deux joueurs :** tu peux choisir entre le vert et le rouge.

**Pour trois joueurs :** tu peux choisir entre le vert, le rouge et le jaune

**Pour quatre joueurs :** tu peux choisir entre le vert, le rouge, le jaune et le gris

Si tu joues seul, tu joues à tour de rôle avec les côtés rouge et gris des boules.

### LE JEU

**Pour commencer** Place 4 boules Rolit® sur le plateau de jeu comme indiqué sur l'illustration 1. Cette position de départ, avec 1 boule de chaque couleur, est toujours la même, quel que soit le nombre de participants. Les autres boules restent encore dans la boîte. Le plus jeune peut commencer et le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

**A ton tour** Lorsque c'est ton tour de jouer, sors une boule Rolit® de la boîte et place-la sur le plateau de jeu en veillant à ce que ta couleur soit tournée vers le haut. Essaie toujours de bloquer une (ou plusieurs) boule(s) d'une autre couleur (ill. 2, flèche rouge). Une fois la boule bloquée (ill. 2, flèche jaune), tu dois la faire pivoter de façon à ce que ta propre couleur soit tournée vers le haut (ill. 3, flèche jaune). C'est ensuite le tour du joueur suivant. Les joueurs ajoutent à tour de rôle une boule sur le plateau et essaient de bloquer celles de leurs adversaires pour les faire pivoter afin de faire apparaître leur propre couleur. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de boules dans la boîte.

**Si ta couleur a disparu du plateau de jeu** Pas de panique puisque que tu peux placer ta nouvelle boule Rolit® où tu veux sur le plateau, tant qu'elle vient se placer à côté d'une autre boule. Tu ne peux pas encore faire pivoter d'autres boules, mais qui sait, tu auras peut-être une chance un peu plus tard !

**Le vainqueur** Quand toutes les boules Rolit® sont sorties de la boîte, le jeu est terminé. Le vainqueur est le joueur qui a le plus de boules de sa propre couleur sur le plateau !

**Une nouvelle partie** Place le couvercle de la boîte sur le plateau de jeu et retourne le tout de façon à ce que toutes les boules Rolit® tombent dans la boîte. Chaque joueur choisit ensuite une autre couleur que celle de la partie précédente, prend place en face de sa couleur et le jeu peut recommencer !



## PLUS D'EXPLICATIONS

### Bloquer et faire pivoter

Une boule n'est bloquée que si elle se trouve en ligne droite entre deux boules **de la même couleur** (voir ill. 2, flèche bleue). Il en va de même pour deux (ou plusieurs) boules : lorsqu'elles sont coincées en ligne droite par une boule déjà sur le plateau et une nouvelle **de la même couleur**, elles sont capturées. Les boules capturées (ill. 2, flèche jaune) sont ensuite retournées pour faire apparaître la couleur du joueur (ill. 3, flèche jaune).

### Attention !

1. Une nouvelle boule **doit toujours** être placée à côté d'une boule déjà sur le plateau.
2. Il est **obligatoire** de bloquer et de capturer les boules de tes adversaires – si tu peux bloquer une ou plusieurs boules, tu dois le faire ! Si un joueur ne voit pas la possibilité de bloquer une boule et qu'un autre joueur le lui fait remarquer, il reprend sa boule Rolit® et la place de façon à bloquer la(les) boule(s).
3. Il n'est possible de bloquer une boule que lorsque qu'une **nouvelle** est placée sur le plateau. La possibilité de bloquer qui se produit par hasard (par d'autres joueurs ou parce qu'une ou plusieurs boules ont été retournées et ont changé de couleur) n'est pas valable.

### Exemple

Regarde les illustrations 4 en 5. Ici, deux boules sont bloquées par la **nouvelle** boule rouge (ill. 4, flèche rouge) et la première (ill. 4, flèche verte). Les boules bloquées (ill. 4, flèche jaune) sont donc capturées et retournées du côté de la couleur du joueur (rouge), (ill. 5 flèche jaune)

### Possibilités de bloquer dans toutes les directions

Les boules Rolit® peuvent être bloquées verticalement, horizontalement et en diagonale, du moment que l'on peut tracer une **ligne droite** imaginaire. Regarde l'illustration 6 : la flèche rouge indique la boule jaune qui vient d'être posée ; les flèches vertes indiquent toutes les possibilités de bloquer. Sur l'illustration 7, tu peux voir les conséquences de ce super coup. Si tu peux bloquer et capturer sur plusieurs lignes, essaie toujours de choisir le coup le plus intéressant pour toi (voir conseils pour les parents). Après avoir bloqué et capturé les boules de tes adversaires, tu dois **immédiatement** les faire pivoter pour faire apparaître ta propre couleur.

## CONSEILS POUR LES PARENTS

### Noter les points

A la fin de chaque jeu, notez qui a gagné et le nombre de points (1 point = une boule de la couleur du joueur). Le vainqueur final est celui qui a remporté le plus de manches. Si deux joueurs arrivent à égalité, c'est celui qui a remporté le plus de points qui a gagné.

### Apprendre à anticiper

Rolit est un jeu passionnant et imprévisible – une boule peut changer toute la situation ! Même lorsque tu penses perdre, une seule boule bien placée peut te permettre de gagner la partie !

[www.goliathgames.nl](http://www.goliathgames.nl)

