

736 BAGOU^{MC}

LA FOLIE DES MOTS

Nombre de joueurs

Ce jeu se joue idéalement un contre un ou deux contre deux. Néanmoins, il est possible de jouer à trois ou de former trois équipes.

Durée du jeu

Une partie de BAGOU dure entre 30 et 45 minutes.

Cartes BAGOU

Afin d'offrir un jeu compact, chaque carte de BAGOU contient deux cartes: une jaune pâle et une jaune foncé. Choisissez une couleur avant d'entamer une partie.

But du jeu

À tour de rôle, chaque joueur (ou chaque équipe) tire une carte et tente de nommer à haute voix les mots manquants d'un des trois niveaux de difficulté. Ensuite, le droit de réplique est accordé à l'adversaire ou à l'équipe adverse. On gagne un jeton pour chaque mot trouvé. Le joueur qui accumule le plus grand nombre de jetons gagne la partie.

Niveaux de difficulté

Chaque carte contient six phrases: deux faciles, deux moyennes et deux difficiles. On ne lit que deux phrases par carte. À chaque tour, pour connaître le niveau de difficulté auquel vous serez confronté, lancez le dé à trois chiffres: 1 indique le niveau facile; 2, le niveau moyen; 3, le niveau difficile.

Note : Il est possible de jouer avec un seul des trois niveaux de difficulté. Pour ce faire, éliminez simplement le dé.

Déroulement d'une partie à deux

Sortez les cartes de la boîte et replacez-les dans le sens de la hauteur. Déposez les jetons au centre de la table et lancez le dé pour déterminer qui commencera la partie.

Le jeu débute. Le premier joueur lance le dé, tire une carte au hasard et lit à haute voix les deux phrases du niveau indiqué par le dé.

Si le joueur qui a tiré la carte pense connaître les bons mots, il les nomme à haute voix. Mais attention! avant de retourner sa carte, il doit donner la chance à son adversaire de répliquer, c'est-à-dire de nommer le ou les mots que le joueur n'a pas réussi à trouver ou d'en proposer de meilleurs si l'adversaire croit que les mots énoncés ne sont pas appropriés.

C'est le joueur qui a tiré la carte qui décide à quel moment il accorde le droit de réplique à son adversaire. Toutefois, si ce dernier s'impatiente, il peut à tout moment déposer le sablier sur la table. Lorsque le temps du sablier est écoulé (30 se-

condes), le droit de réplique est automatiquement accordé à l'adversaire.

Ainsi, après que le premier joueur a tenté de trouver les deux mots et laissé à son adversaire le droit de répliquer, il retourne sa carte pour vérifier ses réponses.

S'il a trouvé les deux mots, il gagne 2 jetons qu'il place devant lui. Toutefois, si c'est son adversaire qui a trouvé les deux mots, c'est lui qui gagne les jetons. Dans le cas où le joueur trouve un mot et l'adversaire l'autre mot, chacun gagne un jeton. Ensuite, peu importent les résultats, le jeu se poursuit. L'adversaire, à son tour, tire une carte.

Fin du jeu

La partie se termine lorsque la réserve de jetons est épuisée. Le joueur qui a en sa possession le plus grand nombre de jetons gagne la partie.

Note : Lorsque vous jouez à Bagou, il est toujours plus amusant de vous asseoir tout près de votre adversaire afin de pouvoir lire ses cartes.