

Juego de La Pesca

¡Consigue ser el mejor pescador!

(E)

Nº de jugadores: 2

Tipo de juego: De acción y habilidad.

Contenido: 1 base de juego, 2 cañas de pescar magnéticas, 12 peces de madera de colores y una bota de madera.

Objetivo del juego: Ser el mejor pescador.

Instrucciones de Juego: Una vez montada la base del juego, colocar todos los peces y la bota dentro de ella. Cada jugador cogerá una caña de pescar.

Hay dos modalidades de juego:

Modalidad A- Consiste en pescar el mayor número de peces. Preparado el juego se colocan los jugadores uno en frente del otro y... ¡empieza el juego!. Hay que tener cuidado en no pescar la bota, si se pesca, se tienen que devolver al mar todos los peces ya pescados junto con la bota.

Cuando ya no queden peces en el mar, los jugadores dejan de pescar y gana el que tenga mayor número de peces.

Modalidad B- Cada jugador escoge 2 colores de peces. El juego consiste en pescar los peces de su color. Y ¡empieza la partida! Si por equivocación alguien pesca algún pez que no es de su color, lo devolverá al mar y seguirá jugando. Y si pesca la bota tendrá que devolver todos los peces. Gana el primero que haya pescado todos los peces de su color.

Jeu de La Pêche

Soyez le meilleur pêcheur!

(F)

Nombre de joueurs : 2

Type de jeu : d'action et d'habilité.

Contenu : 1 base de jeu, 2 cannes à pêche magnétiques, 12 poissons en bois de couleurs et une botte en bois.

Objectif du jeu : être le meilleur pêcheur.

Instructions de jeu : quand la base du jeu est montée, placez-y tous les poissons et la botte. Chaque joueur prendra une canne à pêche.

Il existe deux modalités de jeu :

Modalité A- Elle consiste à pêcher le plus grand nombre de poissons. Quand le jeu est préparé, les joueurs se placent l'un face à l'autre et... le jeu commence ! Il faut faire attention de ne pas pêcher la botte. Si elle est pêchée, il faut rejeter à la mer tous les poissons pêchés ainsi que la botte.

Quand il ne reste plus de poissons dans la mer, les joueurs doivent cesser de pêcher et celui qui a le plus grand nombre de poissons remporte la partie.

Modalité B- chaque joueur choisit 2 couleurs de poissons. Le jeu consiste à pêcher les poissons des couleurs choisies. et la partie commence ! Si l'un des joueurs se trompe et pêche un poisson qui n'est pas de sa couleur, il le remettra à l'eau et continuera à jouer. Et s'il pêche la botte, il devra rejeter tous les poissons. Le joueur qui a pêché le premier tous les poissons de sa couleur remporte la partie.