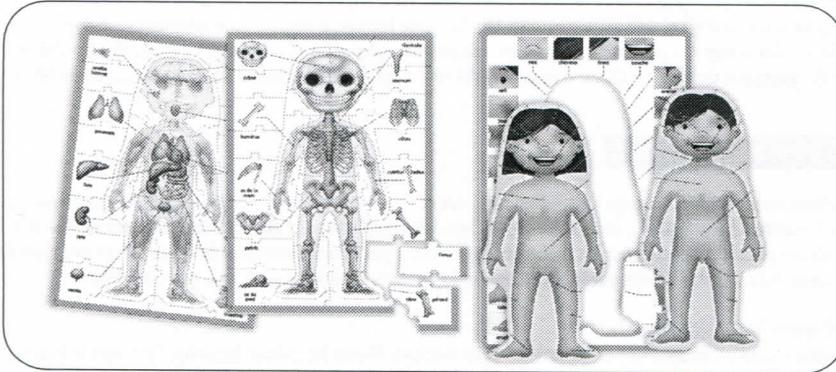


CONTENU : • 4 puzzles - silhouette • 1 cadre



PRÉPARATION

Maintenant que vous avez ouvert votre boîte, vous allez pouvoir découvrir ce qu'elle contient. Vous trouverez 2 grands puzzles représentant la silhouette d'un garçon et d'une fillette, de 15 pièces chacun, avec les différentes parties du corps : 1 cadre composé de 2 pièces pour y placer ces silhouettes où sont indiqués les noms de chaque partie du corps humain ; 1 puzzle qui représente les organes internes (formé par 17 pièces constituant un corps et 19 pièces constituant le cadre où est indiqué le nom de chaque organe), et 1 puzzle du système osseux (composé de 14 pièces formant le squelette et de 19 pièces composant le cadre où est indiqué le nom de chaque os).

Prenez les pièces du jeu et observez-les attentivement. Commencez par regarder le corps humain. Connaissez-vous le nom de toutes les parties du corps ? Y a-t-il des noms que vous ne connaissez pas ? Regardez le cadre qui entoure le corps et vous verrez tous les noms des parties qui le composent. Faites la même chose avec les organes et le système osseux. Nous allons vous proposer des jeux très amusants et vous pouvez en inventer bien d'autres, seul(e) ou avec l'aide d'un adulte.

Avant de commencer à jouer, il est important qu'un adulte aide l'enfant à reconnaître les images et à prononcer correctement les noms.

JEU INDIVIDUEL

Retournez la boîte et vous verrez une illustration avec toutes les pièces mises en place. Afin de vous aider à monter chaque puzzle, le dos des pièces représentant l'intérieur du corps humain est imprimé d'un motif propre à chaque puzzle : Orange pour les pièces du squelette, « petits bonhommes » pour les pièces des organes. Les pièces du corps sont différenciables par leur couleur de fond : bleu pour le garçon, rose pour la fillette.

JEU 1 : CONNAISSEZ VOTRE CORPS

Placez toutes les pièces sur la table. Vous pouvez commencer par les pièces les plus faciles, puis augmenter la difficulté à mesure que vous saurez plus de choses sur le corps humain. Commencez par les pièces du garçon et emboîtez-les dans le cadre pliable, puis démontez-le et emboîtez les pièces du corps de la fillette. Chaque partie du corps est signalée par une ligne qui correspond à la pièce à placer.

JEU 2 : L'INTÉRIEUR DE NOTRE CORPS

Lorsque vous aurez monté les puzzles du corps humain, pourquoi ne pas passer aux organes et au squelette ? Commencez par monter entièrement le puzzle du squelette. Puis, par-dessus, celui des organes. Placez dès lors le cadre pliable sur les puzzles et emboîtez-y les pièces formant le corps. Prononcez les noms de chaque organe à voix haute pour bien les retenir. Pourriez-vous reconnaître chaque organe sans regarder son nom ? Retirez les pièces à texte et indiquez à un enfant plus âgé ou à un adulte le nom des différents organes et des os. Si vous en avez oublié, demandez.

JEU 3 : MONTAGE COMPLET

Vous voulez essayer de réunir les parties du corps, les organes et les os ? Déployez le cadre pliable qui servira de base. Commencez par monter la silhouette du système osseux à l'intérieur du cadre, puis montez celle des organes et des muscles, et enfin celle du garçon ou de la fillette par-dessus. Vous voyez comment nous sommes à l'intérieur ? Un adulte peut aider l'enfant si cela est nécessaire. Une fois que l'enfant a emboîté correctement toutes les pièces, l'adulte peut l'aider à relier toutes les parties du corps avec son propre corps et lui expliquer la fonction de chacune des parties au moyen de questions du type : « Où se trouve le cerveau ? À quoi sert la vessie ? Comment s'appellent les os des bras ? »

JEU À PLUSIEURS

Il est important qu'un adulte surveille l'évolution des jeux et intervienne si cela est nécessaire. Rappelez-vous qu'afin de vous aider à monter chaque puzzle, le dos des pièces représentant l'intérieur du corps humain est imprimé d'un motif propre à chaque puzzle : Orange pour les pièces du squelette, « petits bonhommes » pour les pièces des organes. Les pièces du corps sont différenciables par leur couleur de fond : bleu pour le garçon, rose pour la fillette.

JEU 1 : DE QUOI PARLONS-NOUS ?

S'il y a plusieurs joueurs, ils peuvent se répartir en deux équipes. Placez les pièces illustrées, face vers le bas, sur la table. Un joueur de chaque équipe prend une pièce et donne des indications aux joueurs de son groupe pour qu'ils devinent de quelle partie du corps il s'agit. S'il s'agit par exemple de la bouche, il peut dire : « Sert à plusieurs choses, par exemple parler. » ou « Elle contient la langue et les dents. » Le joueur qui parvient à deviner la partie du corps remporte la pièce. L'équipe gagnante est celle qui remporte le plus de pièces. Quand vous aurez plus l'habitude du jeu, vous pouvez rendre les pistes plus difficiles, ou l'équipe adverse peut interdire de dire certains mots. Par exemple, pour les mains, il pourrait être interdit de dire : doigts, toucher, attraper.

JEU 2 : CONTRE LA MONTRE

Ce jeu pour 2 joueurs a besoin d'un meneur de jeu, si possible un adulte. Commencez par séparer les pièces illustrées de celles comportant les noms des os et des organes. Dès lors, montez les deux silhouettes. Un joueur prend la silhouette des organes ainsi que les pièces correspondantes, et l'autre celle des os ainsi que les pièces qui lui correspondent. Lorsque le meneur de jeu dit « Allez-y ! », les joueurs doivent monter l'ensemble du puzzle le plus rapidement possible. Le gagnant est le premier qui réussit à placer toutes ses pièces correctement.

JEU 3 : REGARDE-MOI ET DEVINE

Un enfant dirige le jeu, et les autres joueurs s'assoient face à lui et doivent rester attentifs. Celui qui dirige place les petites pièces dans un sac, puis en sort deux et les regarde, sans les montrer aux autres. Ensuite, il doit donner des indications sur les parties du corps figurant sur ces deux pièces, uniquement avec des gestes et sans signaler directement des parties de son propre corps. S'il a tiré par exemple les pièces du cou et du nez, il doit faire des gestes pour montrer qu'il se met un collier ou qu'il sent quelque chose, sans montrer directement son cou ou son nez. Le joueur qui devine le premier la partie du corps mimée remporte la pièce correspondante. Le gagnant est celui qui a obtenu le plus grand nombre de pièces. Il est possible de compliquer ce jeu en jouant aussi avec les pièces des organes et des os.



Réf. 14792



NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS ÂGÉS DE MOINS DE 3 ANS, CAR CONTIENT DE PETITES PIÈCES POUVANT ÊTRE AVALÉES OU INHALÉES. CONSERVEZ CES INFORMATIONS À TITRE DE RÉFÉRENCE.

Découvrez en détail l'ensemble de la collection sur www.educaborras.com

EP899/00/14792

Fabriqué en Espagne par **EDUCA BORRAS SA**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès
(Barcelone) • Espagne