



PIT est jeu de Edgard Cayce pour 3 à 8 joueurs, illustré par Olivier Fagnère.

PIT, le jeu des vaches est un jeu de cartes animé où tout le monde joue en même temps. Le but des joueurs est d'obtenir des familles de cartes identiques. Une famille est composé de 9 cartes. Chaque famille rapporte un certain nombre de points, indiqué sur chaque carte.

### **BUT DU JEU**

Être le premier à atteindre 200 points en réunissant des familles de vaches identiques, ou avoir le plus de points à l'issue de 8 manches.

### **MATÉRIEL**

- 1 sonnette
- 72 cartes de vache
- 1 règle de jeu
- Un sac vache pour emporter votre jeu partout

### **MISE EN PLACE**

Mettez la sonnette au centre de la table.

Prenez autant de familles de 9 cartes qu'il y a de joueurs dans la partie.

S'il y a moins de 8 joueurs, écarterez en premier les familles les plus faibles en points et remettez-les dans le sac.

Mélangez les cartes et distribuez en 9 à chaque joueur.

### **LE JEU**

Un joueur au hasard, lance le marché. Au retentissement de la sonnette, tous les joueurs doivent en même temps échanger leurs cartes.

Le système est très simple.

Vous pouvez échanger de 1 à 4 cartes

(faces cachées) contre le même nombre de cartes.

Lorsque vous échangez plus d'une carte, toutes celles-ci doivent être de la même famille.

La seule indication que vous pouvez donner, crier, hurler est le nombre de cartes que vous proposez.

Par exemple, vous présentez 3 cartes, sans les montrer, en criant : "trois ! trois ! trois !...". Pendant que vos voisins crient " deux, deux, deux", "une, une, une", etc.

Dès qu'un joueur est d'accord, vous échangez vos cartes. Vous pouvez alors regarder les cartes reçues et les ajouter à votre main. Continuez ainsi jusqu'à ce que l'un des joueurs obtienne une "main" complète de 9 cartes identiques !

Ce joueur tape alors sur la sonnette !...  
Tout s'arrête ! La manche est finie.

Le gagnant remporte autant de points que la valeur de la série qu'il a réunie.

## **MANCHES SUIVANTES**

Mélangez les cartes et distribuez en 9 à chaque joueur.

Le gagnant, s'il le désire, peut choisir une variante pour la manche.

Dès que le gagnant est prêt, il peut lancer le marché. Il n'est pas tenu d'attendre les autres. Il doit juste s'assurer que tout le monde à compris la variante choisie.

Lorsqu'un joueur dépasse 100 points, il est conseillé de faire une manche silencieuse.

## **VARIANTES**

### **La vache muette**

Vous ne pouvez plus parler. Vous devez indiquer le nombre de cartes à l'aide à vos doigts.

### **La Vache espagnole**

Vous comptez maintenant en espagnol : uno, dos, très, quatro.

### **La vache folle**

Vous ne pouvez plus dire que Meuh.

Un devient Meuh, deux devient Meuh, Meuh /Trois devient Meuh, Meuh, Meuh.

### **Je me présente, je m'appelle...**

Prenez 4 prénoms de joueurs présent à table et classez les par ordre alphabétique. Le premier remplace "un", le deuxième "deux", etc.

### **Nos amis les animaux**

Il n'y a pas que les vaches dans la vie.

Un devient canard, deux devient chat, trois devient chien, quatre devient mouton.

Vous pouvez également choisir d'autres animaux mais nous vous conseillons de les classer par ordre alphabétique pour faciliter la mémorisation.

### **Mes amis les cris d'animaux**

Dans cette variante, vous devez faire le bruit des animaux sans dire leur noms.

Un devient coin, coin (canard), deux devient miaou ! (chat), trois devient wouaf (chien), quatre devient Bêêê (mouton).

### **La vache cochonne**

Vous ne pouvez plus dire que Grouik.

Un devient Grouik, deux devient Grouik, Grouik, etc.

### **La vache apéro**

Un devient café, deux devient bière, trois devient tequilla, quatre devient champagne.

### **La vache Einstein**

Un devient quatre, deux devient trois, trois devient deux, quatre devient un.

### **La vache heureuse**

Un devient Hip!, deux devient Hip!,Hip!, trois devient Hip!,Hip! Hip!, quatre devient Hourra!!!

### **La vache n' Guns**

Un devient Clic, deux devient Bang!, trois devient Bang!, Bang! Bang!, quatre devient Boum!

### **La vache fâchée**

Un devient zut, deux devient flute, trois devient mince, quatre devient punaise.

### **La vache qui rit**

Un devient Ha ha ha, deux devient hi hi hi, trois devient Ho ho ho, quatre devient Hu hu hu.

### **La vache belgo-mexicaine**

Un devient moules, deux devient frites, trois devient tacos, quatre devient nachos.

### **Pit est un jeu Repos Production**

Tél. +32477.25.45.18 • 34, Rue Léopold Procureur • 1090 Bruxelles - Belgique •  
website : [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

**Jeu original** : Edgard Cayce (1877-1945)

**Illustrations** : Olivier Fagnère

**Développement et variantes** : "Les Belges à Sombreros" aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

*Ce jeu est dédié à nos arrière-grands-parents qui y ont joué au siècle passé et à leurs arrière-arrière-arrière-arrière-petits-enfants qui devraient encore y jouer dans 100 ans.*

**Remerciements** : Marc Nunes, Nicolas -Survivor- Doguet et Maxence Falempin.

© REPOS PRODUCTION 2008. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins d'amusement privé.