



Règles du jeu

Un jeu d'Annick Lobet
 Pour 2 à 4 chasseurs de zombies à partir de 7 ans
 Illustrations de Paul Drouin

Matériel

- 1 plateau
- 4 pions aventurier
- 8 jetons zombie
- 1 dé
- 4 jetons cadenas

Hier, tu as vu d'étranges créatures un peu débiles envahir le cimetière près de chez toi. Évidemment, aucun adulte n'a voulu te croire ! C'est pourquoi tu as réuni tes meilleurs amis pour repousser tous ces zombies !

But

Tous les joueurs travaillent ensemble pour empêcher les zombies de prendre le contrôle du cimetière. Pour cela, tu peux soit mettre un cadenas sur chaque portail, soit repousser tous les zombies qui sont dans le cimetière.

Préparation

Avant ta première partie, insère les 4 pions aventurier dans les socles prévus à cet effet.

Mets 8 zombies dans la réserve à côté du plateau.



Place le plateau au centre de la table sur la bonne face : soit pour 2 joueurs, soit pour 3 ou 4 joueurs. La face pour 2 joueurs a 4 chemins de plus, en diagonale.



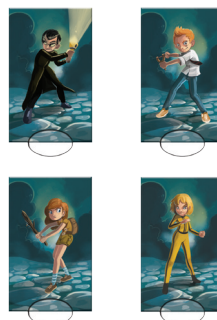
2 joueurs



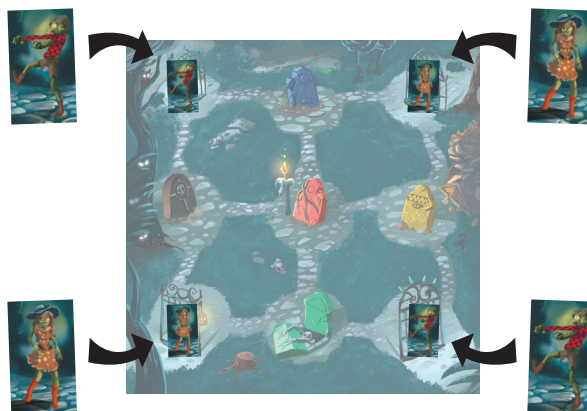
3-4 joueurs

Prends bien soin de noter que le plateau est divisé en 9 cases : 5 tombes et 4 portails.

Chaque joueur prend un pion aventurier et le place sur la tombe centrale du plateau (la rouge). Les pions restants sont remis dans la boîte.



Place 1 zombie dans chacune des 4 cases portail, dans les coins.



Celui qui a le moins peur des zombies commence la partie.

Jeu

Chacun joue à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre.

À ton tour, tu fais les actions suivantes, dans cet ordre...

1- Fais apparaître un nouveau zombie dans le cimetière.

Oui ! C'est obligatoire !

Lance le dé et place un zombie de la réserve sur la tombe de la couleur indiquée par le dé. Si le dé indique blanc, tu es chanceux. Aucun zombie n'apparaît ce tour-ci.

Il n'y a aucune limite au nombre de zombies sur une tombe.

ATTENTION ! Si tu dois poser un zombie sur une tombe et qu'il n'y en a plus dans la réserve, les zombies gagnent et la partie est perdue pour vous.

Si un pion (le tien ou celui d'un autre joueur) se trouve dans une zone contenant déjà 3 zombies ou plus, la partie est immédiatement perdue pour vous.

ATTENTION ! Si une case contient 3 zombies ou plus, vous ne pouvez plus gagner en éliminant tous les zombies. Vous devrez verrouiller tous les portails rapidement. (Voir plus loin)

2- Tu PEUX te déplacer (mais tu n'es pas obligé).

Tu peux te déplacer que d'une seule case par tour, en respectant les chemins. Donc, à 3 ou 4 joueurs, tu ne peux jamais te déplacer en diagonale.

Il est INTERDIT de pénétrer dans une case avec 3 zombies ou plus.

3- Élimine tous les zombies présents sur la case où tu te trouves. Remets-les dans la réserve.

S'il ne reste aucun zombie dans le cimetière à ce moment, la partie est gagnée ! Bravo !

Il n'est pas nécessaire de s'être déplacé pour éliminer des zombies.

4- Si ton pion aventurier ET celui d'un autre joueur se trouvent sur un portail, verrouille-le en plaçant un cadenas dessus.

Si les 4 portails sont verrouillés, la partie est gagnée !

Attention, tu ne peux pas te déplacer après avoir éliminé des zombies ou fermé un portail. Si tu veux te déplacer, il faut le faire avant.

Fin de la partie

Vous gagnez tous...

- si les 4 portails sont verrouillés

ou

- si à un moment de la partie, vous avez éliminé tous les zombies du cimetière.

Vous perdez tous...

- si vous devez ajouter un zombie dans le cimetière et qu'il n'y en a plus dans la réserve

ou

- si un pion se trouve dans la même case que 3 zombies ou plus.

Trop facile?

Si tu trouves que le jeu est trop facile, remets un zombie dans la boîte et joue avec 7 zombies seulement dans la réserve (ou avec 6 zombies si tu te sens très courageux).



Si tu as aimé ce jeu n'hésitez pas à jeter un coup d'œil à nos autres titres sur : www.scorpionmasque.com



facebook.com/scorpionmasque



[@scorpionmasque](https://twitter.com/scorpionmasque)

L'utilisation des cartes, des illustrations, du titre Zombie Kidz, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

Merci aux relecteurs : Jérémie, Audrey, Christophe, Simon, Hélène, Un clic un jeu, Quentin, STV, Guylaine, Olivier, Matthieu, Alexis, Fred, Franck, Fendoel, François, Stéphane, Cédric et Jérôme.

© 2013 Le Scorpion masqué inc.



Nous finançons le remplacement de chaque arbre coupé pour produire ce jeu.