

MIXAMATOU



Âges : 5-10 ans



Nb de joueurs : 2-4



Nb de cartes : 36 cartes



But du jeu : être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes.



Préparation du jeu : Les cartes sont mélangées.

Le donneur distribue 6 cartes à chaque joueur et retourne 1 carte au centre de la table, le reste des cartes, face cachées, constituent la pioche.

Déroulement du jeu : on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence.

Celui-ci cherche dans son jeu une carte ayant un élément commun avec la carte posée au centre de la table. Cet élément commun peut être :

- le vêtement
- le chapeau (forme + couleur)
- les joues (motif + couleur).

OK



- Si le joueur possède une carte ayant un critère commun avec la carte posée au centre, il la pose par-dessus. Il a également la possibilité de poser une deuxième carte par-dessus celle-ci. Puis c'est au tour du joueur suivant.

- S'il ne peut pas jouer, il pioche une carte :

- Si la pioche est bonne, il joue sa carte et peut poursuivre avec une seconde carte si son jeu le permet.

- Si la pioche n'est pas bonne c'est au joueur suivant de jouer 1 ou 2 cartes.

Fin de la partie : le gagnant est le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

