PUTUT-REIDS

Ages: 7-12 ans

\left Nb de joueurs : 4 ou 6 (par équipe de 2 joueurs)

🤭 Nb de cartes : 36 cartes (18 paires)

But du jeu : être l'équipe qui réunit le plus de paires.

Préparation du jeu : le paquet de 36 cartes est mélangé et distribué entre tous les joueurs. Chaque équipe convient d'un signe secret (par exemple : se gratter la tête, prononcer un mot,...) Les joueurs d'une même équipe se placent l'un en face de l'autre.

Déroulement du jeu : on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur pioche une carte dans le jeu du joueur qui le précède puis tend son jeu au joueur suivant afin que celui-ci pioche à son tour une carte. Et ainsi de suite.

A tout moment de la partie, lorsqu'un joueur possède une paire en main, il doit faire le signe secret à son partenaire afin que celui-ci annonce KEMS. Si l'annonce est faite alors qu'il y a bien une paire dans le jeu du partenaire, la paire est gagnée par l'équipe, sinon l'équipe perd une paire précédemment gagnée. La paire est écartée du jeu.

A tout moment de la partie, un joueur peut annoncer CONTRE KEMS, lorsqu'il croit avoir vu le signe secret d'un adversaire. Dans ce cas, il effectue ce signe devant tous les joueurs :

- si le signe est bien le signe de l'équipe adverse, cette équipe donne sa paire à celle qui a annoncé "contre kems". Elle convient ensuite d'un nouveau signe secret avant de continuer la partie.
- si le signe est faux, l'équipe qui a annoncé CONTRE KEMS perd une paire précédemment gagnée et la donne à l'équipe à laquelle il a annoncé CONTRE KEMS.

NB 1: les équipes ne peuvent convenir que d'un seul signe secret tant que celui-ci n'est pas découvert.

NB 2 : quand un joueur n'a plus de carte, il ne pioche plus mais reste dans la partie pour faire les annonces KEMS de son partenaire ou CONTRE KEMS pour ses adversaires.

Fin de la partie : la partie s'arrête quand une équipe n'a plus de carte en main. L'équipe gagnante est l'équipe qui a gagné le plus de paires.



Attention! Petits éléments