

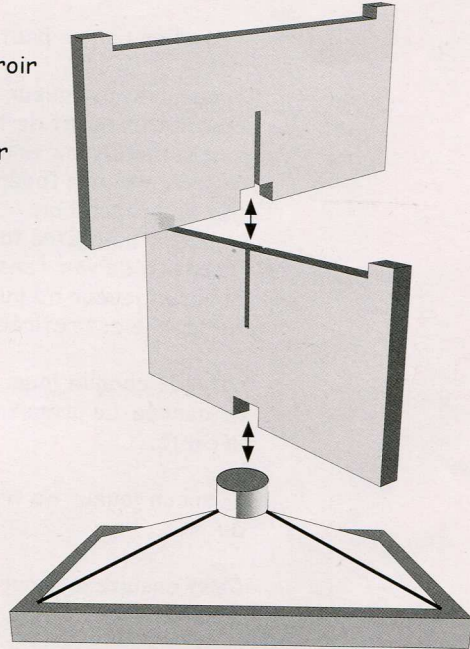
Whatzizz??

Un objet est dessiné sur la carte, le but est de deviner ce qu'il représente. Grâce à un miroir, vous pourrez en voir une partie. Serez-vous le plus rapide à le reconnaître ? Avec de la concentration et de l'imagination, vous aurez toutes les chances d'être le vainqueur.

Contenu :
1 support avec un miroir
divisé en 4 sections
60 cartes
5 cartes vierges pour
créer les siennes
1 stylo

Age : 4+
Nombre de joueurs: 2-4

Auteur: Alain Rivollet



Aperçu du jeu : A chaque tour, un joueur pose une carte sur le support avec le miroir. Chacun essaye de deviner quel dessin représente la carte sachant qu'il n'en verra qu'une partie. Le joueur qui devine correctement gagne la carte et celui qui en remporte le plus est déclaré vainqueur.

Préparation du jeu : Le support avec le miroir est placé au centre de la table. Les cartes sont placées face cachée en pile.

Règle du jeu:

Le joueur le plus jeune pioche une carte de la pile et la pose face cachée sur le support sans la regarder. Ensuite, chaque joueur observe dans le miroir la partie du dessin visible devant lui.

Dans le sens des aiguilles d'une montre en commençant par le premier joueur, chacun peut faire une proposition s'il pense avoir reconnu le dessin de la carte. Sinon on passe au joueur suivant.

Attention : on ne peut faire qu'une proposition par carte.

Si au moins un joueur ne fait pas de proposition, le miroir est tourné d'un quart de tour vers la droite. Chaque joueur a donc la possibilité de voir une autre partie de la carte.

On recommence l'opération tant que tous les joueurs n'ont pas fait de proposition.

Le miroir peut être tourné 4 fois. Ainsi tous les joueurs auront eu l'occasion de voir l'ensemble de la carte.

Si aucun joueur n'a pu reconnaître le dessin représenté sur la carte, elle est retirée du jeu.

Lorsque chaque joueur a fait une proposition, la carte est retournée. Le premier joueur ayant donné la bonne réponse gagne la carte.

Si aucun joueur n'a trouvé la bonne réponse, la carte est retirée du jeu.

C'est ensuite au tour du joueur situé à sa gauche de prendre une nouvelle carte.

Fin du jeu :

Avant de commencer, les joueurs décident du nombre de cartes à remporter pour gagner la partie. Vous pourrez ainsi décider de la longueur du jeu en fonction de l'âge des enfants.