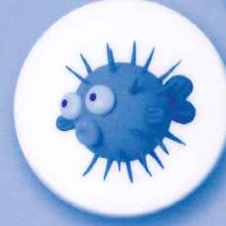




Colours & animals
Farben & Tiere
Colores & animales
Colori & animali
Kleuren & dieren
Cores & animais

3+



 Nathan

Nathan

Discolud
Couleurs & animaux

388383

illustration : Virginie Chiodo

Discolud jetons : couleurs & animaux

Coffret de 120 jetons proposant 3 jeux d'association sur la couleur, la forme et la taille.
A utiliser avec la roulette Discolud

Objectifs pédagogiques

- Observer et reconnaître les différentes illustrations (forme, couleur et taille)
- Associer par forme figurative
- Associer par couleur
- Associer par taille
- Respecter une règle

Niveau d'utilisation

- A partir de 3 ans

Nombre de joueurs

- 2 à 6 joueurs

Contenu

- 120 jetons animaux en carton (60

de 5 cm et 60 de 4 cm) : araignée, chenille, crocodile, mouton, poisson, tortue en 5 couleurs (bleu, jaune, rouge, vert et orange) et 2 tailles (petit et grand).

Utilisation du matériel

1^{ère} étape : découverte du matériel

Dans un premier temps, laisser les enfants manipuler et jouer librement avec les jetons, sans la roulette Discolud.

Faire reconnaître, nommer et comparer les différents animaux, les couleurs et les tailles.

Trier les jetons selon 3 critères :

- 1) même animal (peu importe la couleur et la taille) ;
- 2) même couleur (peu importe l'animal et la taille) ;
- 3) même taille (peu importe l'animal et la couleur).

2^e étape : règle du jeu avec la roulette DISCOLUD

Les joueurs positionnent au hasard les jetons animaux (face illustrée visible) sur tous les emplacements de la roulette Discolud, en fonction de leur taille : 8 petits jetons au centre et 8 grands sur l'extérieur.

Les autres jetons sont rangés provisoirement dans la boîte.

Après avoir sélectionné l'un des 3 critères, l'enseignant annonce la règle du jeu :

- le 1^{er} joueur fait tourner la roue ; quand celle-ci s'immobilise, il vérifie si le petit et le grand jeton qui sont en vis à vis constituent une paire. Le joueur retire alors de la roulette toutes les paires possibles selon la règle énoncée en début de partie.

Compléter ensuite les cases vides à l'aide des jetons restés dans la boîte.

- A tour de rôle, chaque enfant fait tourner la roulette Discolud et le cas échéant récupère les paires de jetons. Dans le cas où aucune association n'est possible, le joueur passe son tour.

La partie est terminée lorsqu'il n'y plus de jetons dans la boîte ou qu'aucune paire n'est possible (partie bloquée).

Le gagnant est celui qui a le plus de paires de jetons.