

5+



Nathan

Discolud Rimes & syllabes

Nathan

388385
Illustrations : Christophe Borcens

Buts et objectifs

- Observer, reconnaître et nommer les différentes illustrations.
- Associer par la rime.
- Associer par mot de 2 ou 3 syllabes.
- Associer par le même phonème initial.
- Respecter une règle.

Niveau d'utilisation

- A partir de 5 ans

Nombre de joueurs

- 2 à 6 joueurs

Contenu

- 120 jetons mots illustrés (60 de 5 cm et 60 de 4 cm) de 5 rimes différentes commençant par des phonèmes différents et ce en 2 ou 3 syllabes :

Rimes en « O »

2 syllabes	3 syllabes
chameau [ʃ]	abricot [a]
chapeau [ʃ]	arichaut [a]
château [ʃ]	château [ʃ]
poireau [p]	paquebot [p]
gâteau	domino
râteau	escargot

Discolud jetons : rimes & syllabes

Coffret de 120 jetons proposant 3 jeux d'association sur la rime, le nombre de syllabes et le phonème initial. **A utiliser avec la roulette Discolud.**

Discolud

Discolud jetons : rimes & syllabes

Utilisation du matériel

1^{re} étape :

découverte du matériel

Dans un premier temps, laisser les enfants manipuler et jouer librement avec les jetons.
Faire reconnaître et nommer les différentes illustrations.

Triier les jetons selon 3 critères :

- 1) même rime (peu importe le nombre de syllabes et le phonème initial) ;
- 2) même nombre de syllabes (peu importe la rime et le 1^{er} phonème) ;
- 3) même phonème initial (peu importe le nombre de syllabes et la rime).

2^e étape : règle du jeu avec la roulette Discolud

Les joueurs positionnent au hasard les jetons (face illustrée visible) sur tous les emplacements de la roulette Discolud, en fonction de leur taille : 8 petits jetons au centre et 8 grands sur l'extérieur.

Les autres jetons sont rangés provisoirement dans la boîte.

Après avoir sélectionné l'un des 3 critères l'enseignant annonce la règle du jeu :

- le 1^{er} joueur fait tourner la roue ; quand celle-ci s'immobilise, il vérifie si le petit et le grand jeton qui sont en vis à vis constituent une paire. Le joueur retire alors de la roulette toutes les paires

Remarque

Concernant le 3^{ème} critère de jeu, il est conseillé de ne garder que les 40 illustrations dont le phonème initial figure en gras dans les tableaux ci-dessus.

possibles selon la règle énoncée en début de partie.

Compléter ensuite les cases vides à l'aide des jetons restés dans la boîte.

- A tour de rôle, chaque enfant fait tourner la roulette Discolud et le cas échéant récupère les paires de jetons. Dans le cas où aucune association n'est possible, le joueur passe son tour.

La partie est terminée lorsqu'il n'y plus de jetons dans la boîte ou qu'aucune paire n'est possible (partie bloquée).

Le gagnant est celui qui a le plus de paires de jetons.

Rime en « a »

2 syllabes	3 syllabes
panda [p]	avocat [a]
pizza [p]	cadenas [k]
puma [p]	camera [k]
lama	koala [k]
lilas	chocolat [ʃ]
tuba	pyjama [p]

Rime en « i »

2 syllabes	3 syllabes
bougie [b]	canari [k]
caddie [k]	parapluie [p]
kiwi [k]	pissenlit [p]
fourmi	broccoli
radis	otarie
souris	spaghettis

Rime en « on »

2 syllabes	3 syllabes
ballon [b]	biberon [b]
bonbon [b]	champignon [ʃ]
poisson [p]	pantalon [p]
maison [m]	papillon [p]
mouton [m]	potiron [p]
citron	hérisson

Rime en « in »

2 syllabes	3 syllabes
moulin [m]	arlequin [a]
patin [p]	mannequin [m]
poussin [p]	marcassin [m]
dauphin	parchemin [p]
lapin	pingouin [p]
raisin	tambourin